

NOMBRE: Cmos

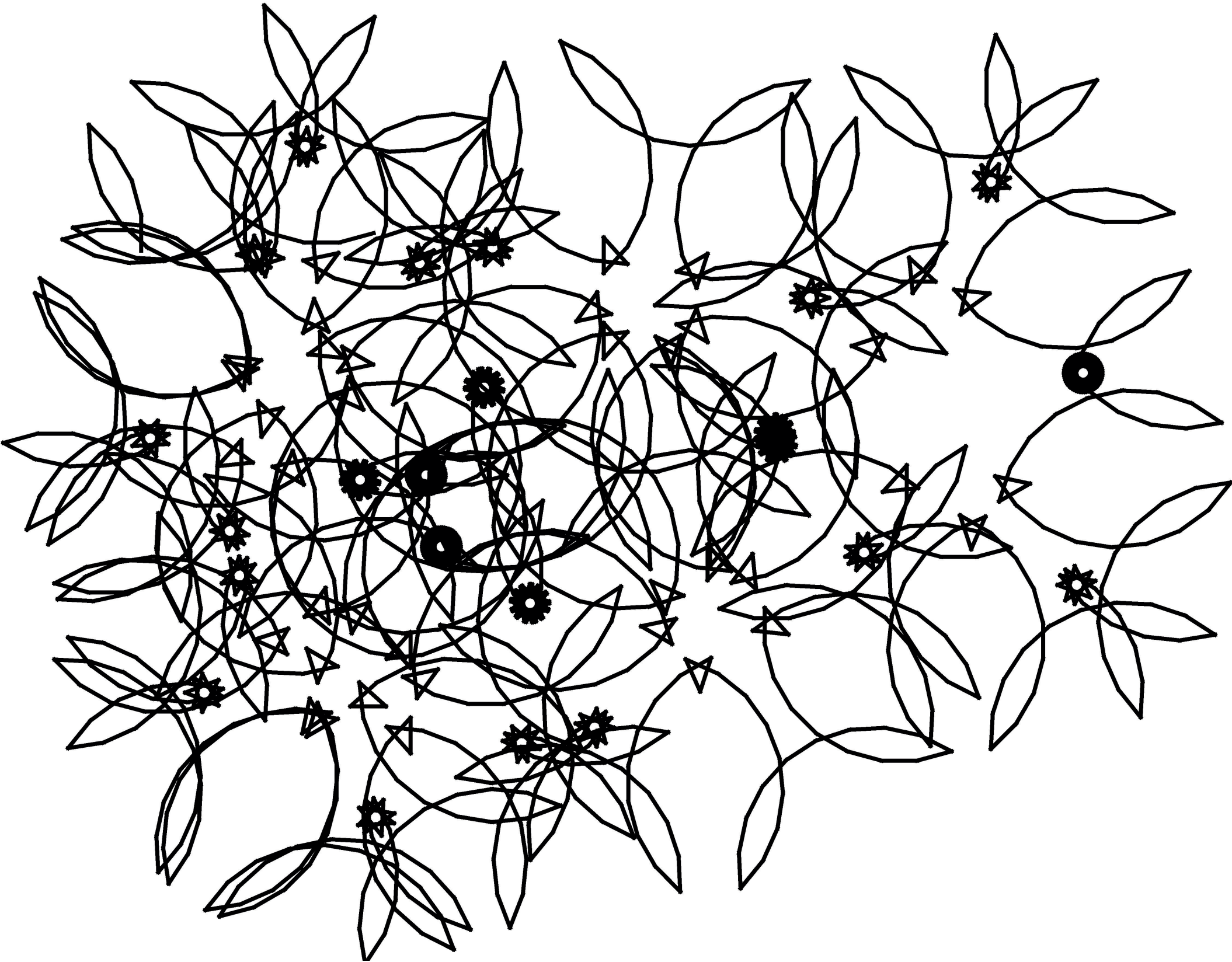
AUTOR: jorge Leonardo López Agredo

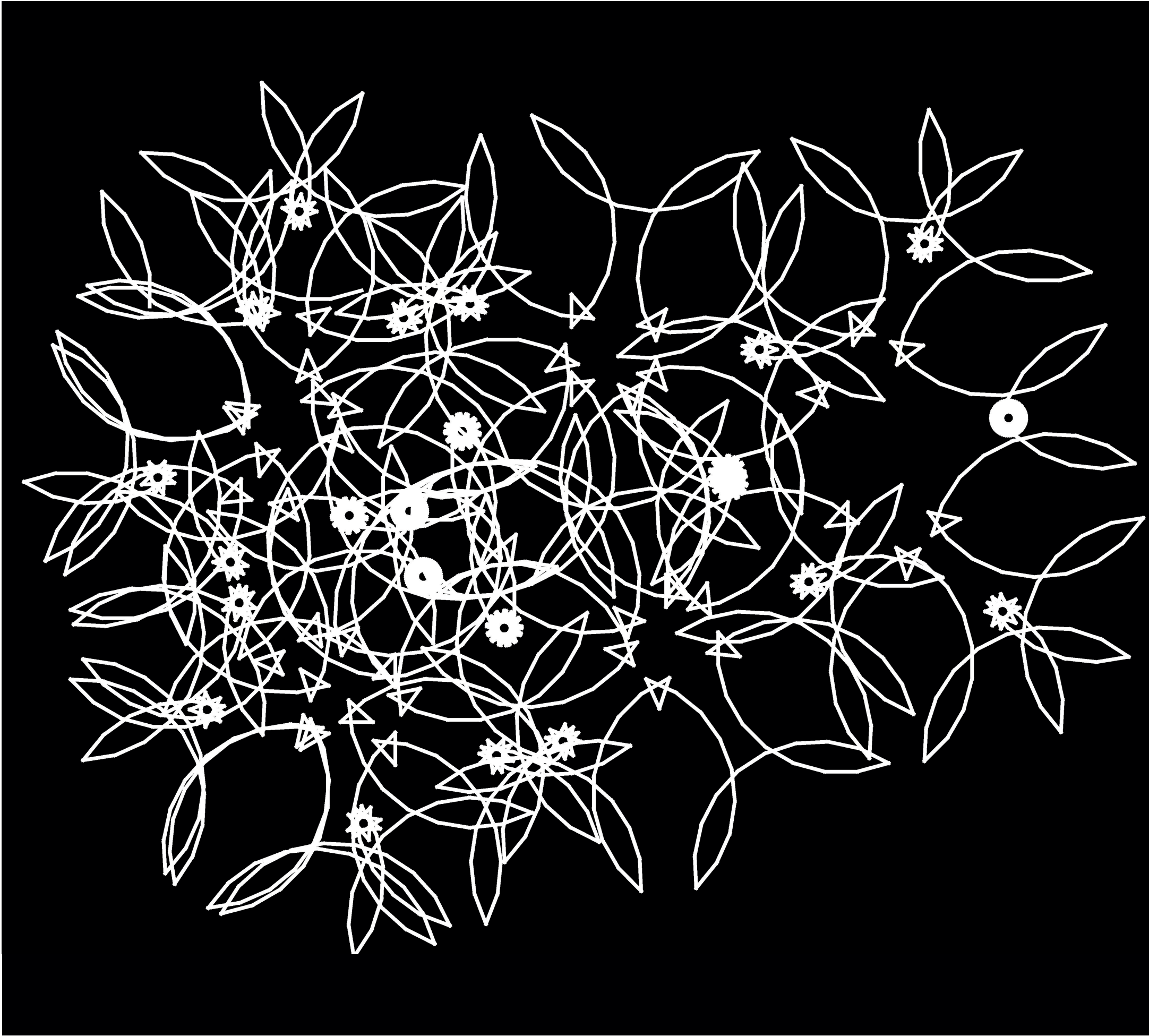
SECUENCIA: Automata delta = {w pertenece {0,1,2}*/
w contiene 11} Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 2000

PARAMETROS: 100 100 15 222

TAPIZ: blanco





NOMBRE: Cmos Negativo

AUTOR: Jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Automata delta = {w pertenece {0,1,2}*/
w contiene 11} Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 2000

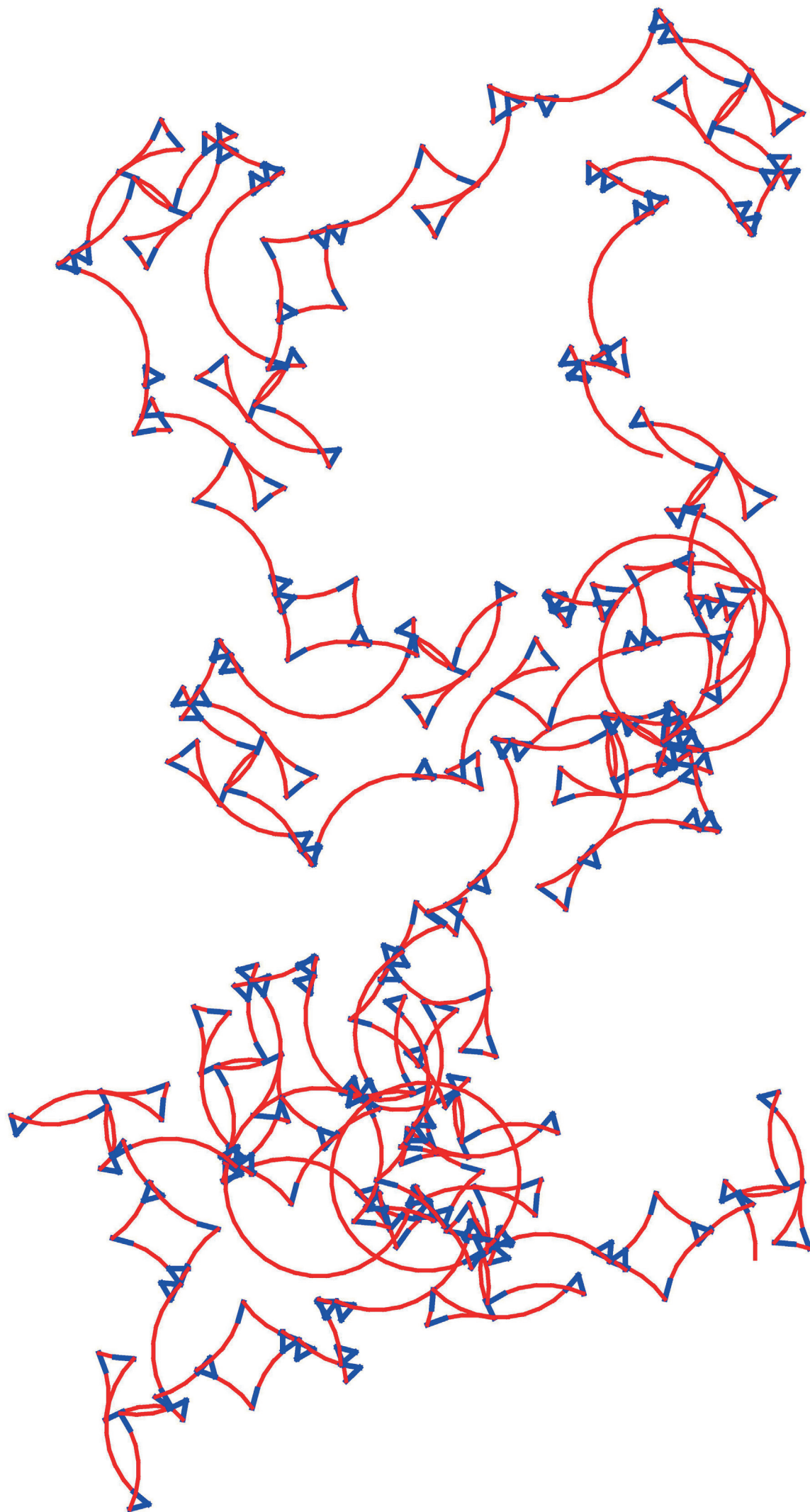
PARAMETROS: 100 100 15 222

TAPIZ: negro



Facultad
de Ciencias

Escuela de
Matemáticas



NOMBRE: DRAG_QUEENS

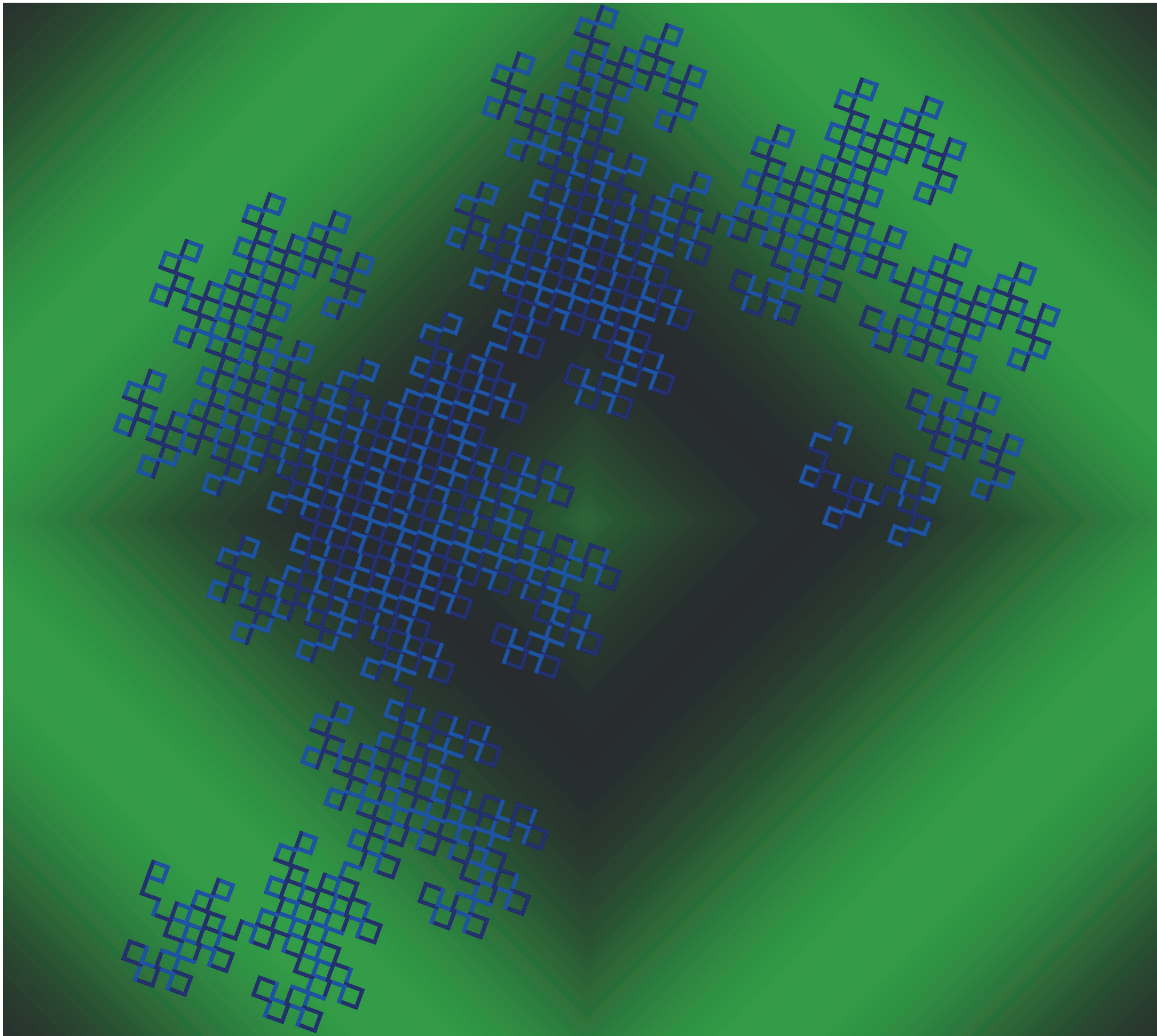
AUTOR: Jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Automata delta = {w pertenece {0,1,2}*/
w contiene 11022 una única vez} Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 2000

PARAMETROS: 60 70 10 125

TAPIZ: blanco



NOMBRE: DRAGON

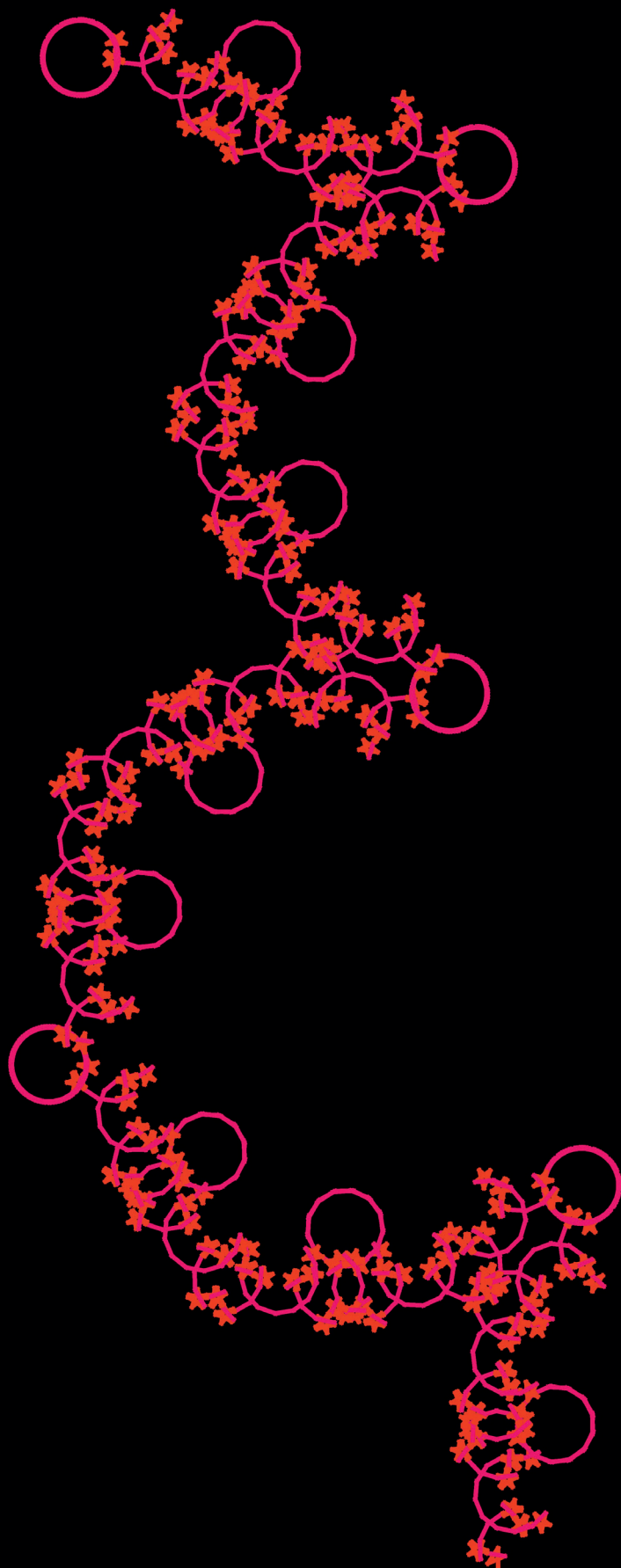
AUTOR: jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Paperfolding Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 2002

PARAMETROS: 70 60 (-90) (-90)

TAPIZ: Rombo degradado en verde-negro



NOMBRE: Epsilon

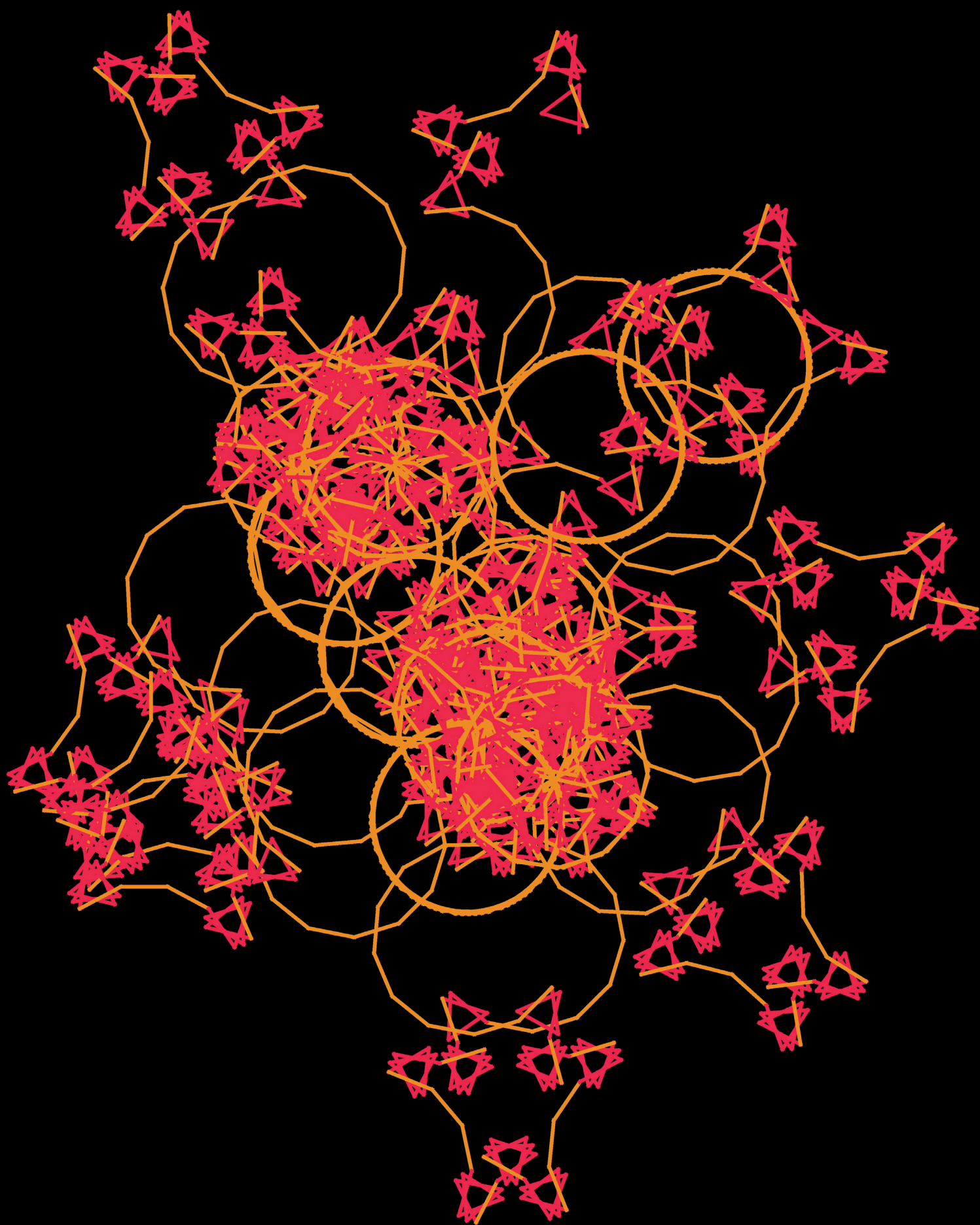
AUTOR: Jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Automata delta = {w pertenece {0,1,2}* / w
contiene 11} Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 3000

PARAMETROS: 60 60 147 28

TAPIZ: negro



NOMBRE: ESPINOS

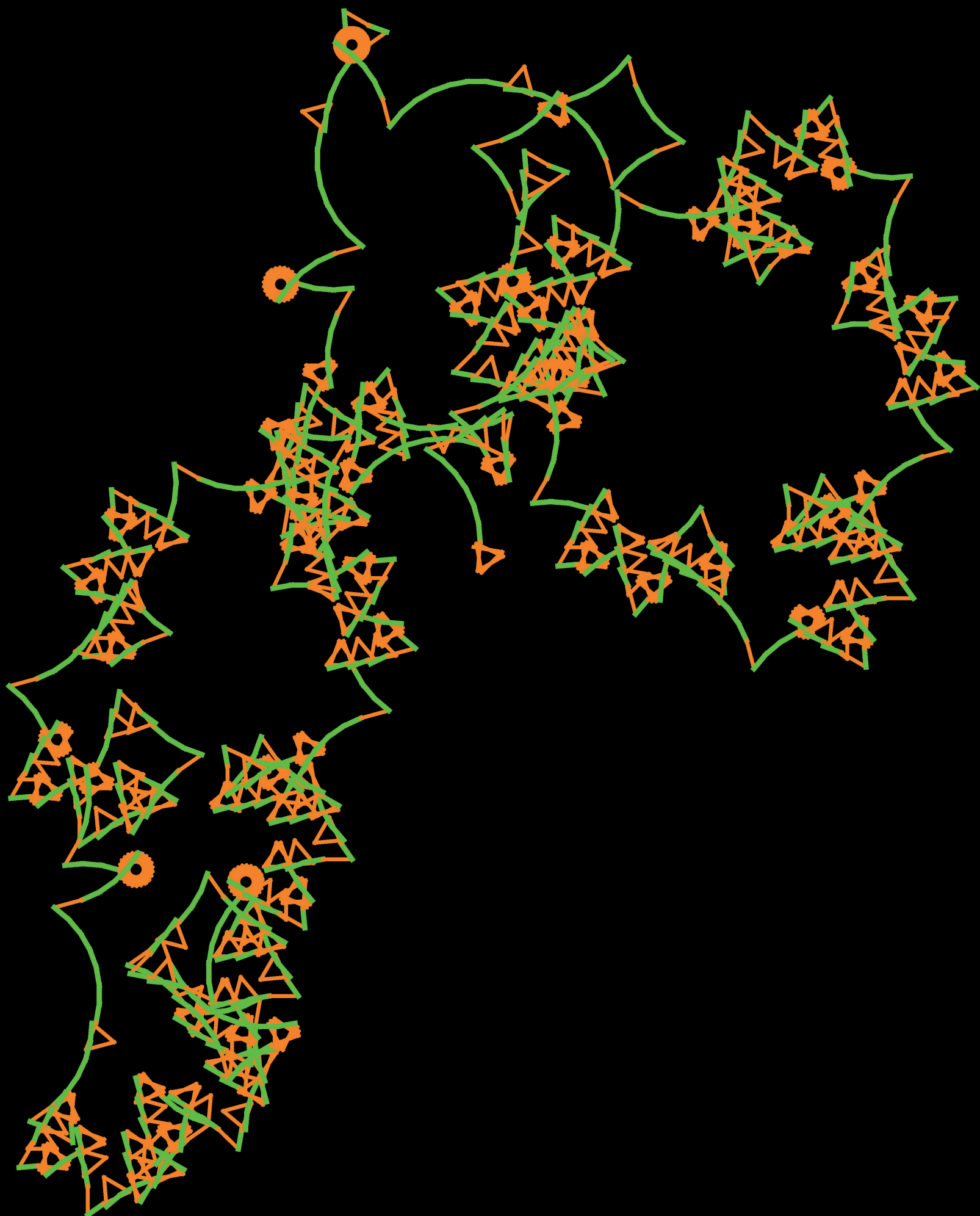
AUTOR: Jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Automata delta = $\{w \text{ pertenece } \{0,1,2\}^* / w \text{ contiene } 11\}$ Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 3000

PARAMETROS: 180 180 127 28

TAPIZ: negro



NOMBRE: GURBIA BANANERA

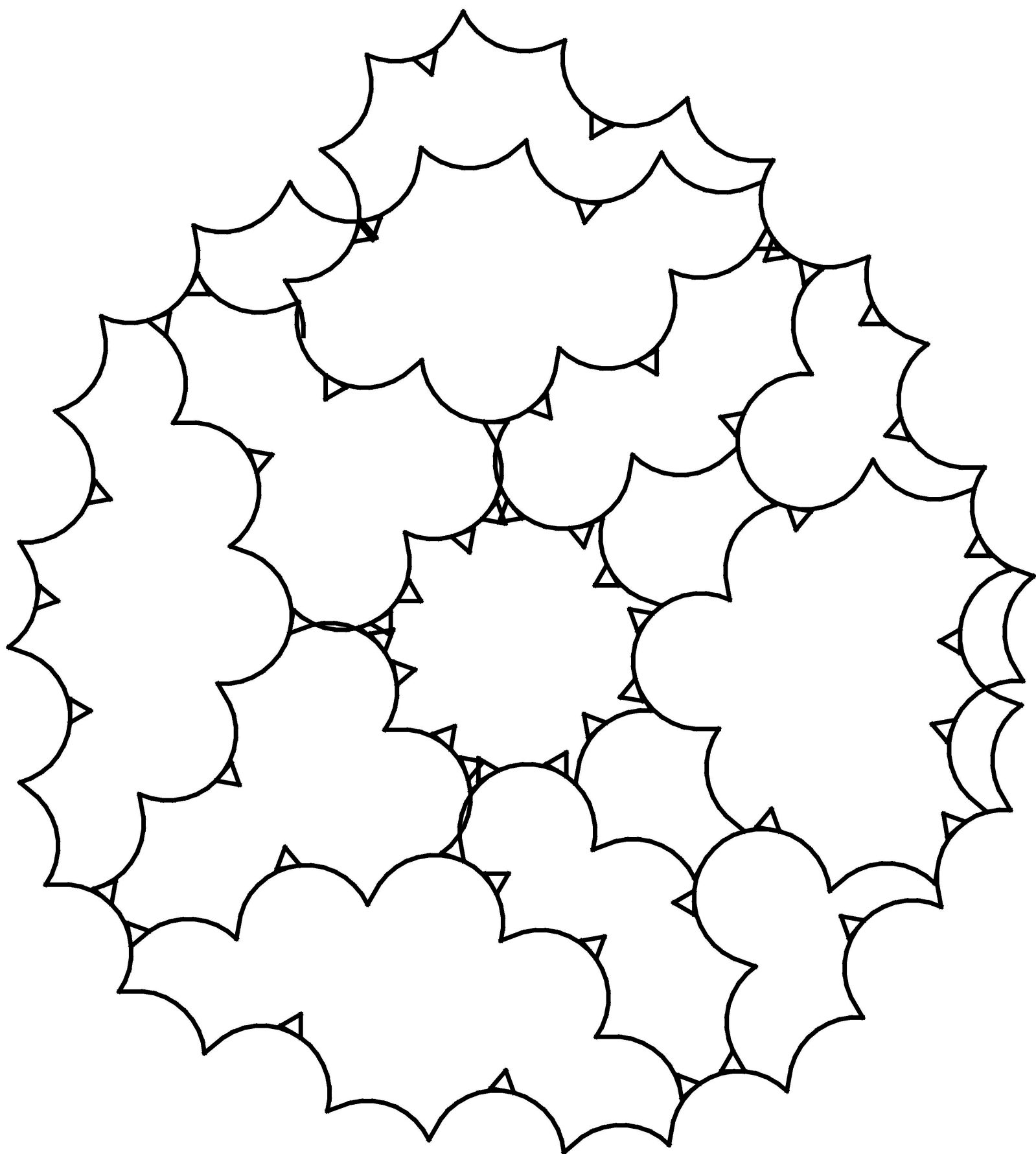
AUTOR: jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Automata delta = {w pertenece {0,1,2}* / w contiene 11 0 22 una única vez} Secuence

NUMERO DE TERMINOS: 2000

PARAMETROS: 90 50 125 10

TAPIZ: negro



NOMBRE: UVAS NEGRAS

AUTOR: jorge Leonardo López Agredo

SECUENCIA: Automata delta = {w pertenece {0,1,2}* / w contiene 11} Sequence

NUMERO DE TERMINOS: 2000

PARAMETROS: 40 80 10 120

TAPIZ: blanco

Nombre: El puño de Dirichlet.

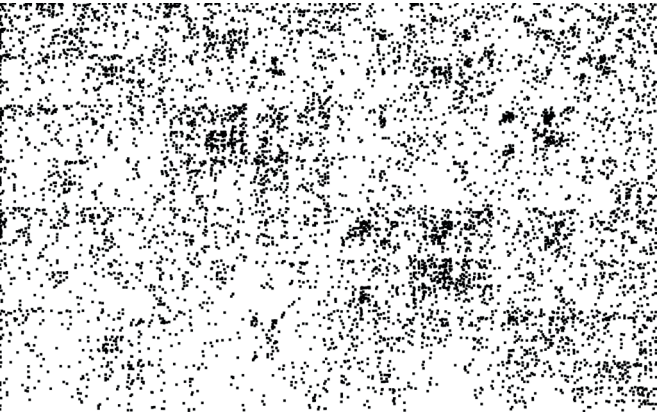
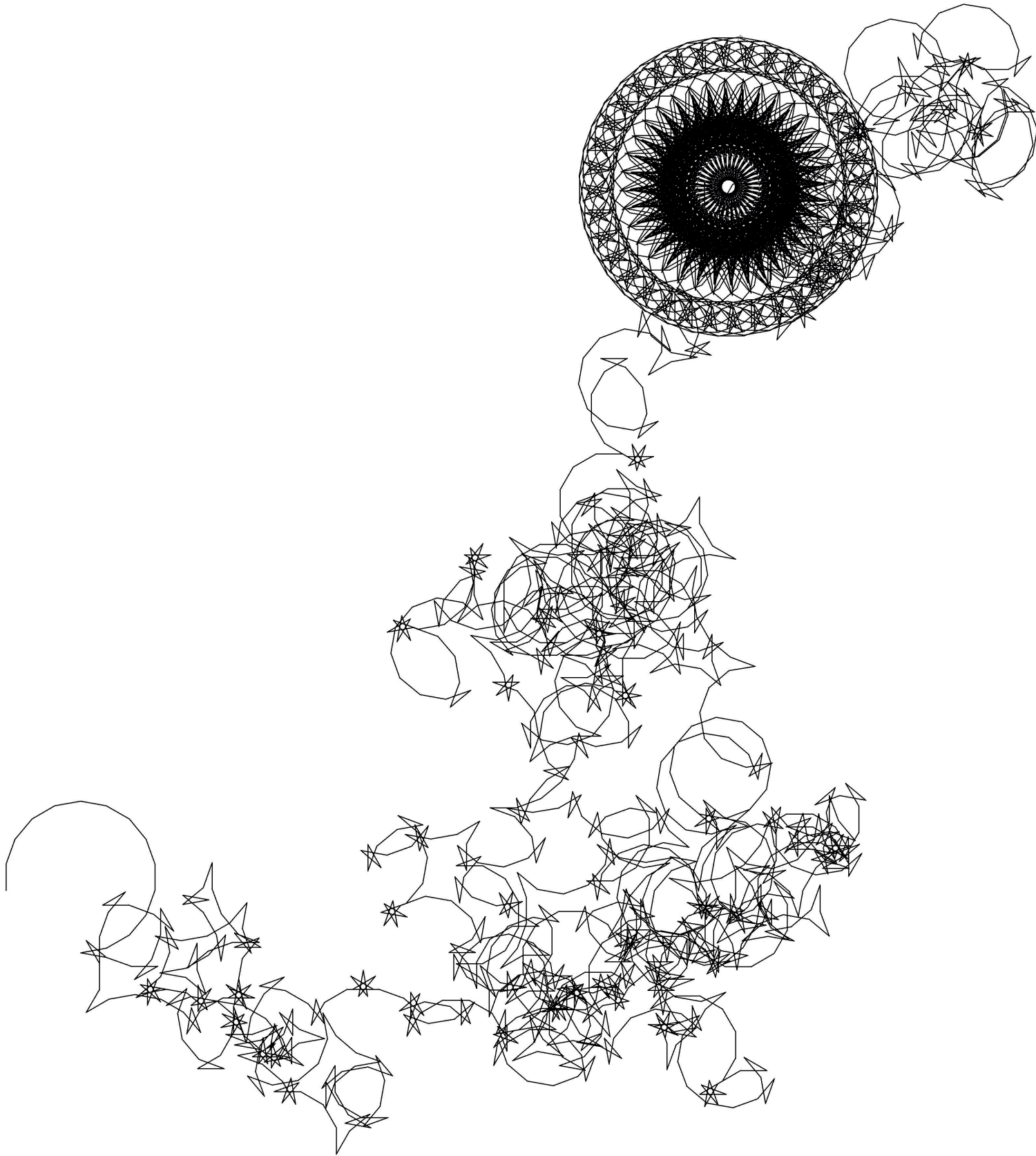
Autor: Alvaro Almeida Gómez

Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos.

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “80” y gira a la derecha 20°, si el valor es “1” este retrocede “80” y gira a la derecha 30°.

Tapiz: No.



Nombre: Camarada; así se defiende Stalingrado ¡!!!

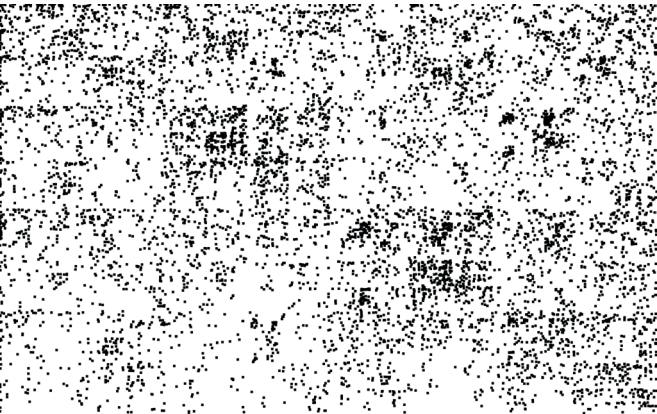
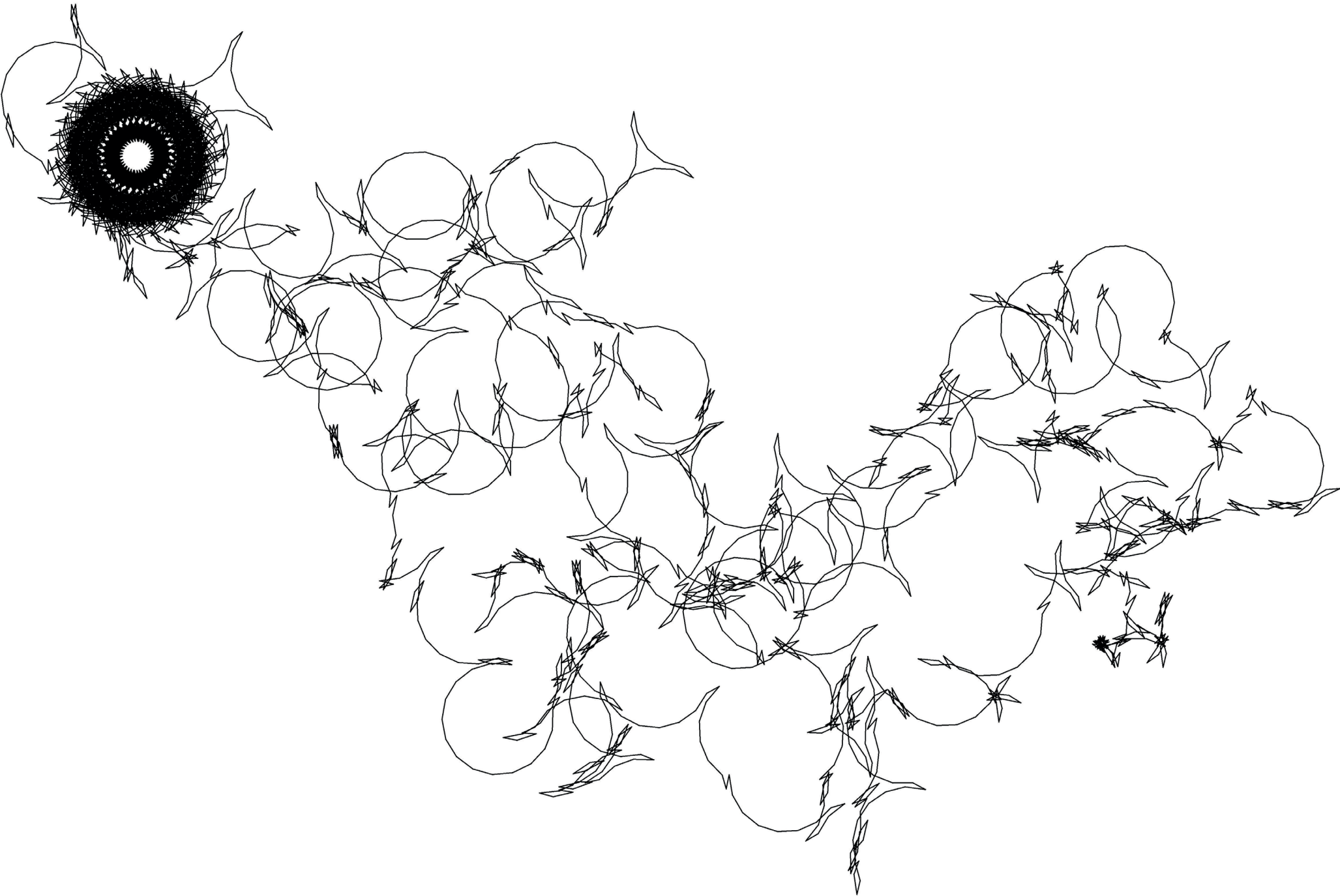
Autor: Alvaro Almeida Gómez

Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “53” y gira a la izquierda 76°, si el valor es “1” este avanza “152” y gira a la derecha 21°.

Tapiz: No.



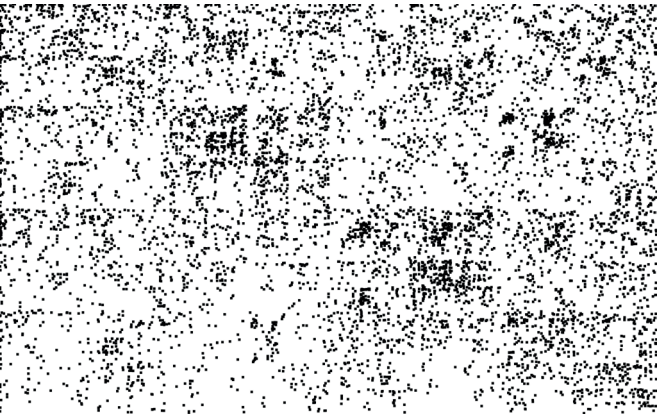
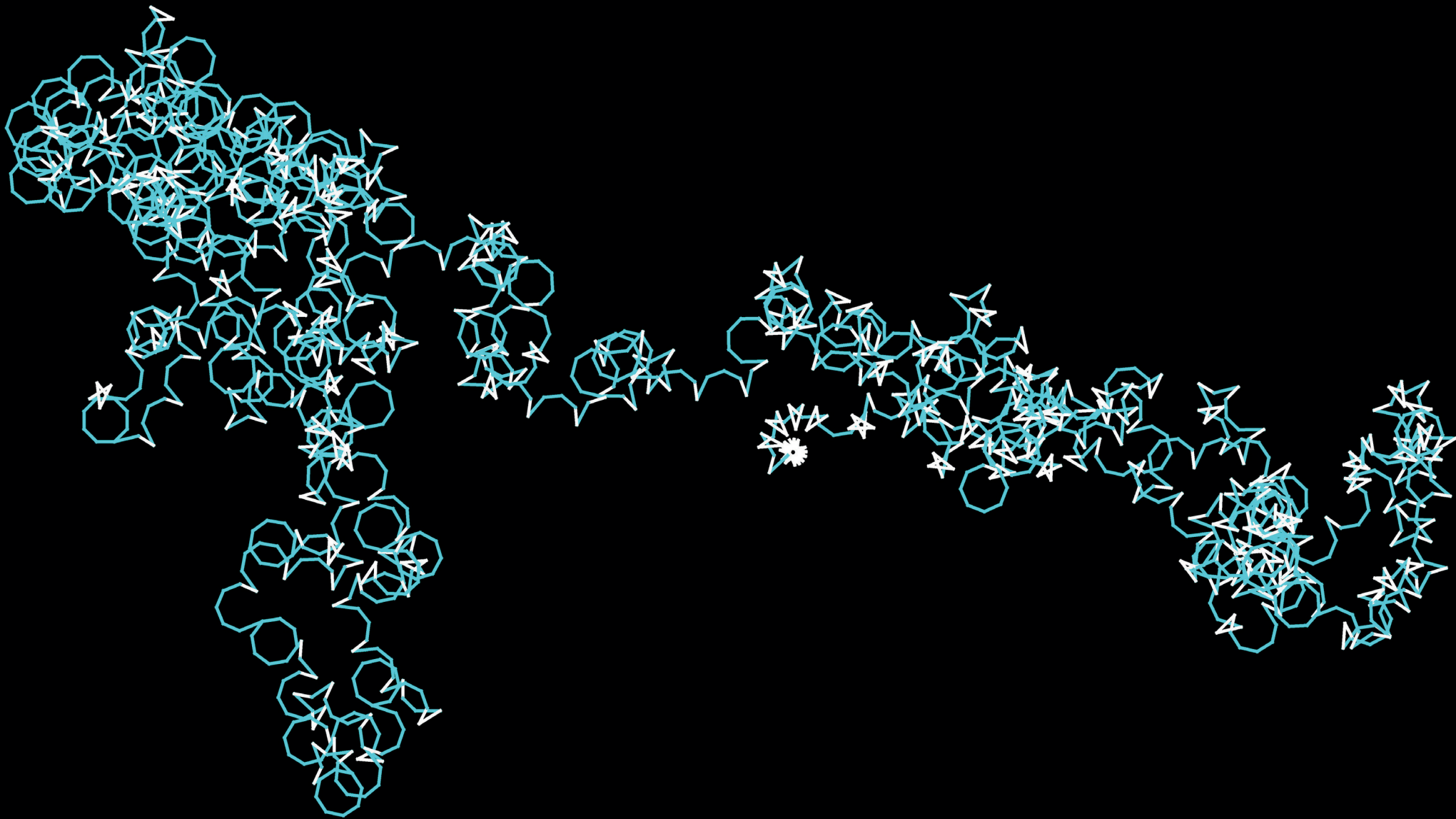
Nombre: El trineo de Santa Claus.

Autor: Alvaro Almeida Gómez

Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 2000 términos

Tapiz: Fondo color negro uniformemente distribuido.



Nombre: Ni un solo paso atrás.

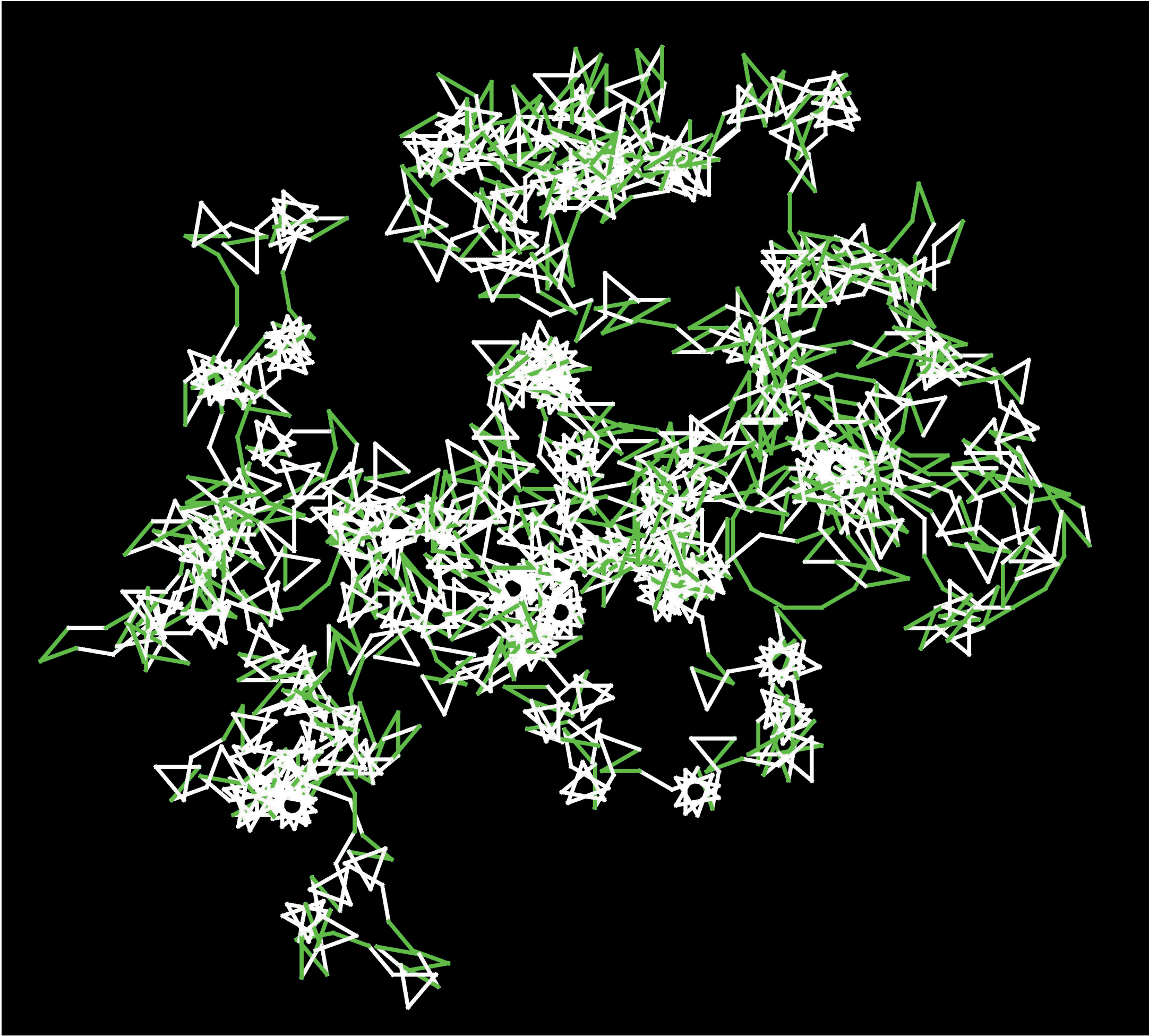
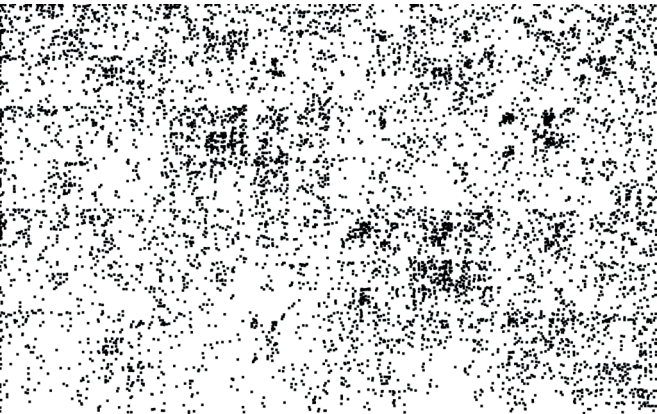
Autor: Alvaro Almeida Gómez

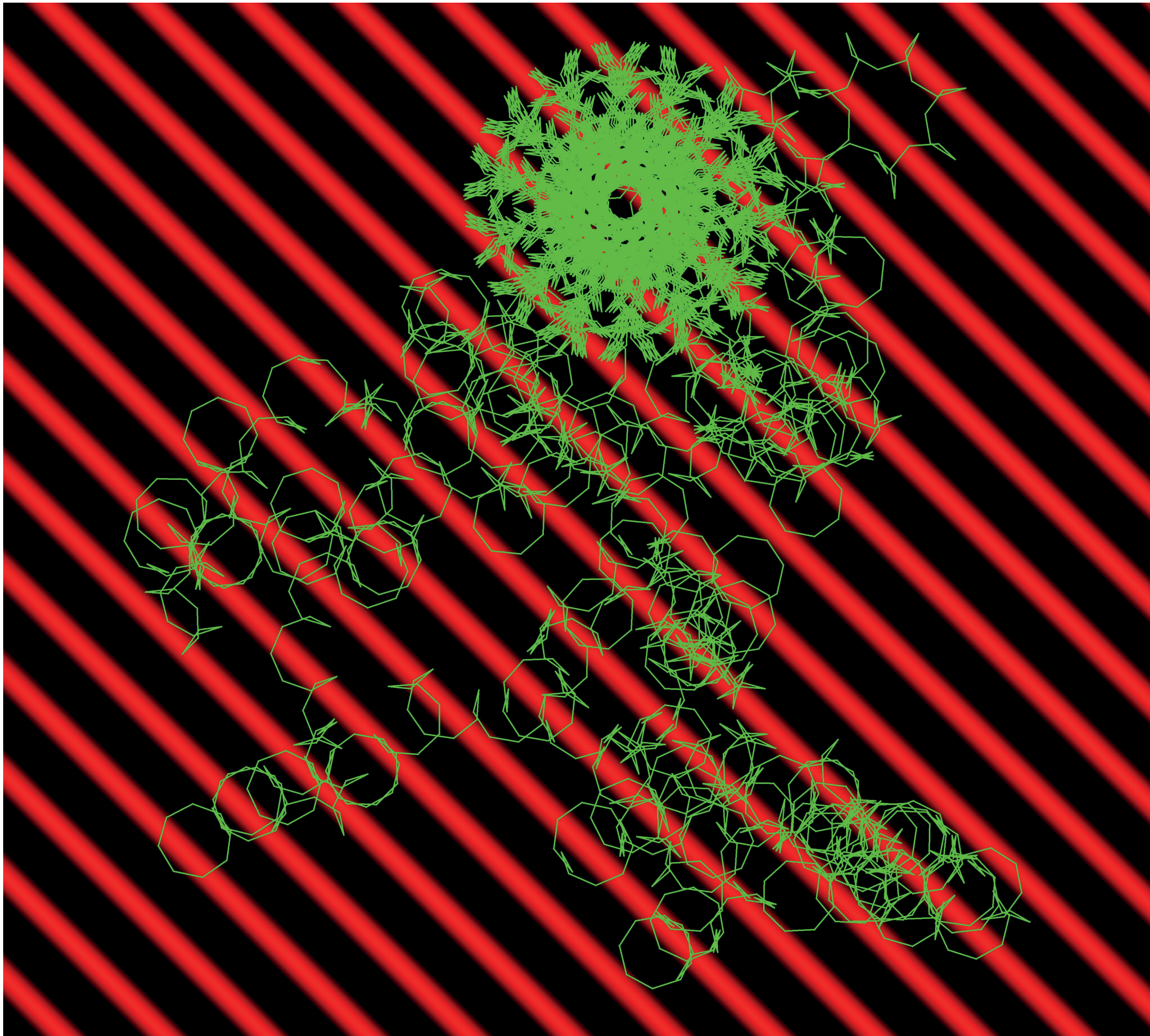
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 2000 términos.

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “120” y gira a la izquierda 138° , si el valor es “1” este retrocede “30” y gira a la izquierda 230° .

Tapiz: Fondo color negro uniformemente distribuido.





Nombre: Operación Overlord

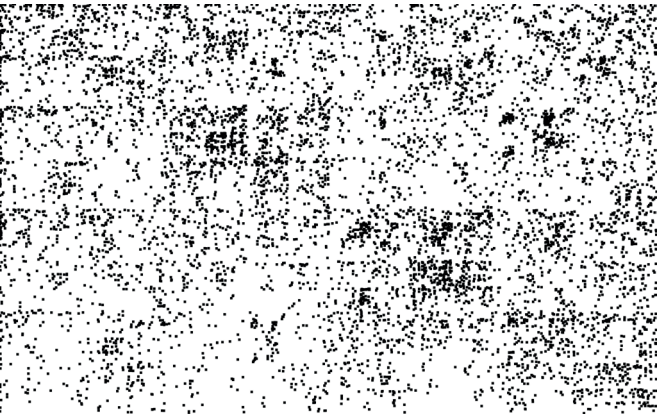
Autor: Alvaro Almeida Gómez

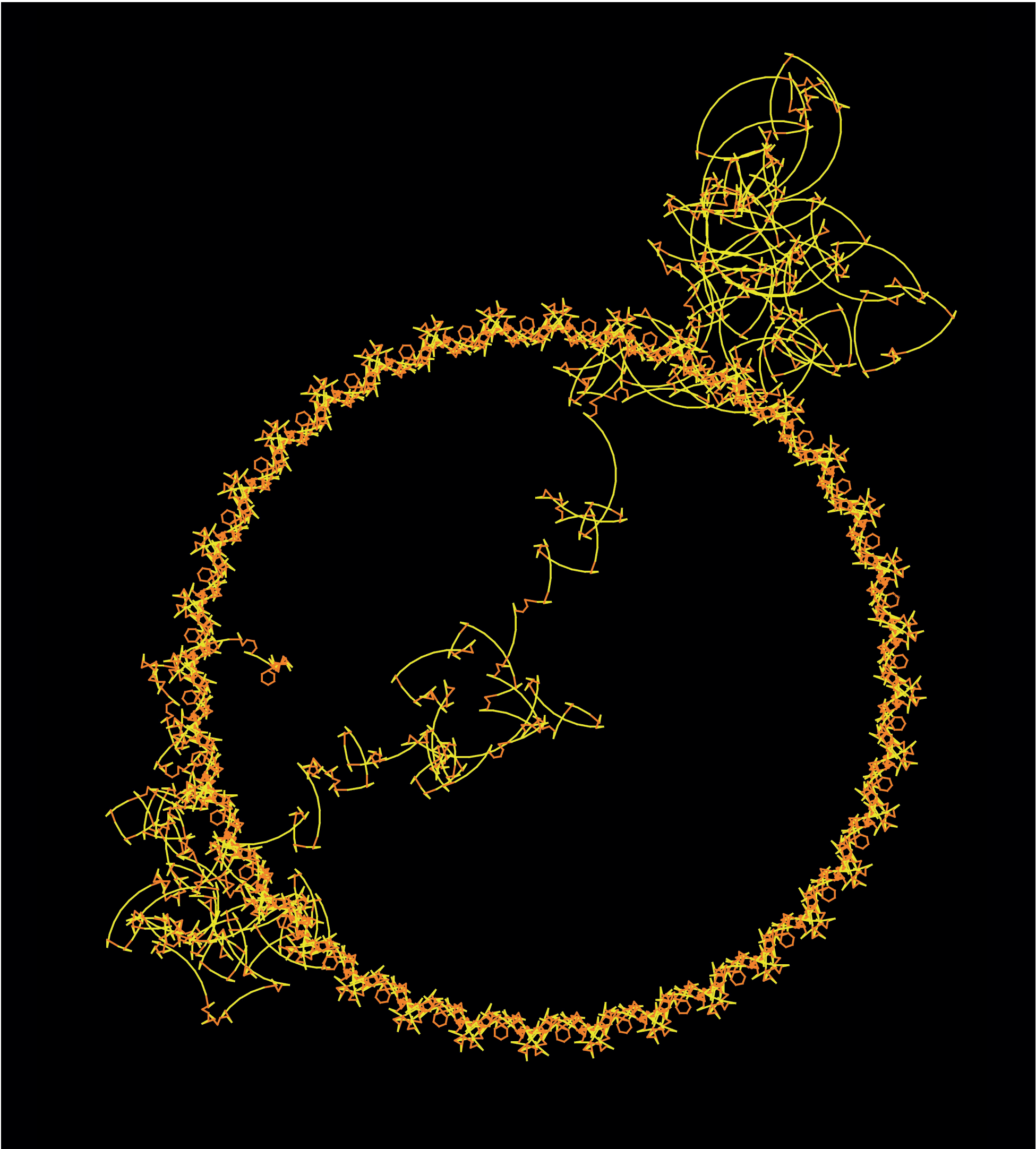
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “80” y gira a la izquierda 190°, si el valor es “1” este avanza “110” y gira a la derecha 47°.

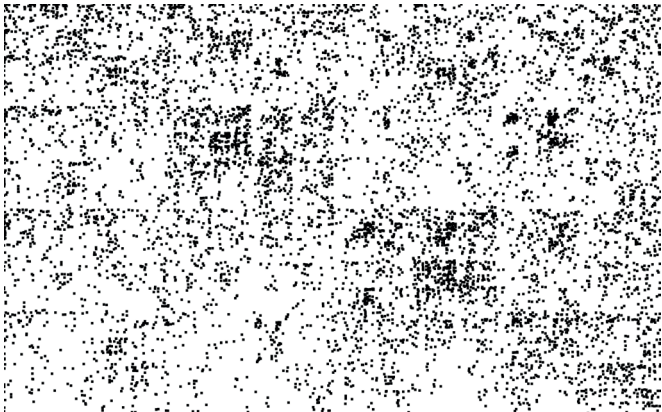
Tapiz: Se utilizaron las funciones seno y coseno para permitir que la imagen de cierto modo tuviera un periodo, el tapiz está formado por líneas transversales de colores rojo y negro las cuales se repiten periódicamente.





Nombre: El poder de Kyo

Autor: Alvaro Almeida Gómez

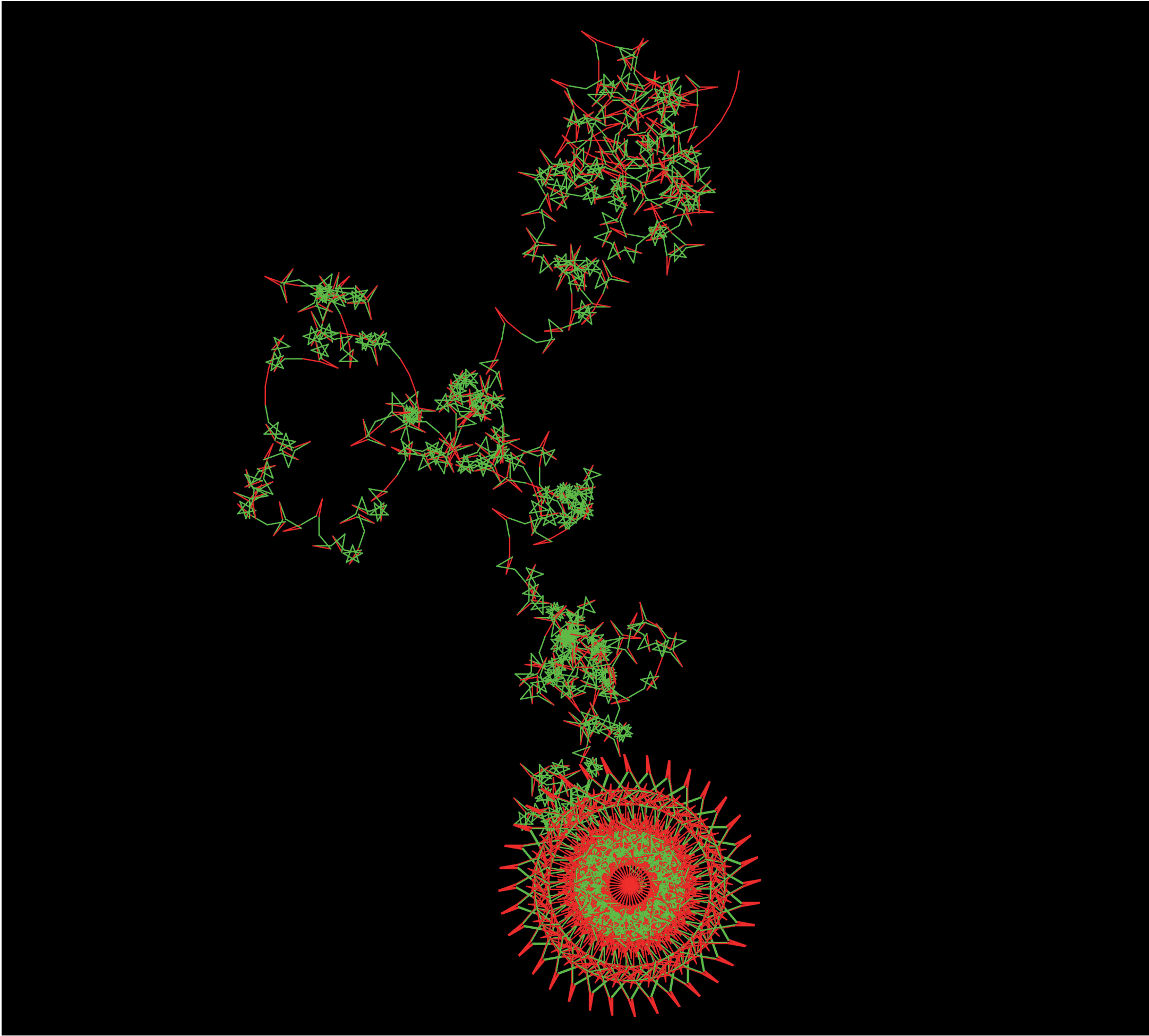


Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “30” y gira a la izquierda 60°, si el valor es “1” este retrocede “55” y gira a la izquierda 10°.

Tapiz: Fondo color negro uniformemente distribuido.



Nombre: La rosa de Baviera

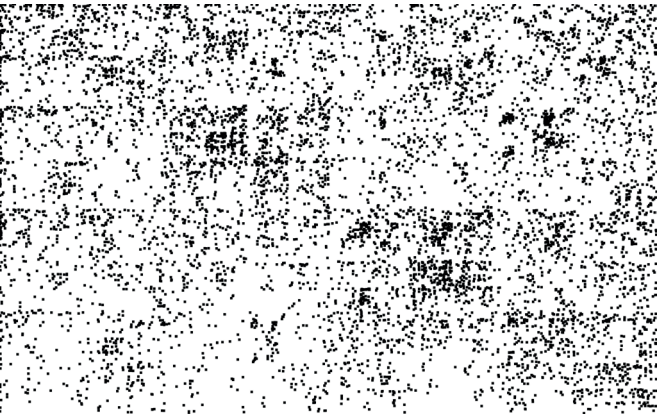
Autor: Alvaro Almeida Gómez

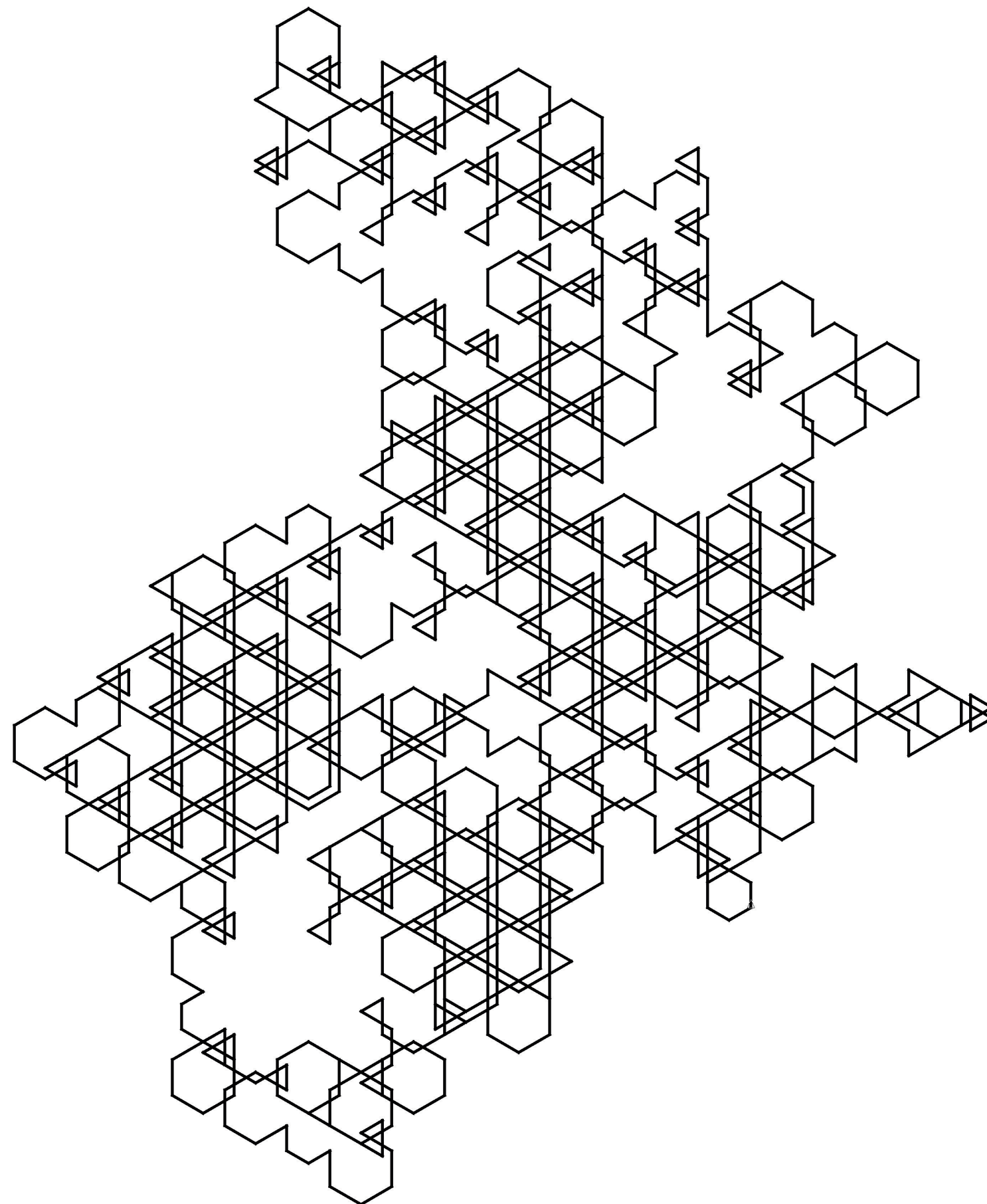
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este retrocede “70” y gira a la derecha 10°, si el valor es “1” este avanza “70” y gira a la derecha 220°.

Tapiz: Fondo color negro uniformemente distribuido.





Nombre: Pisos

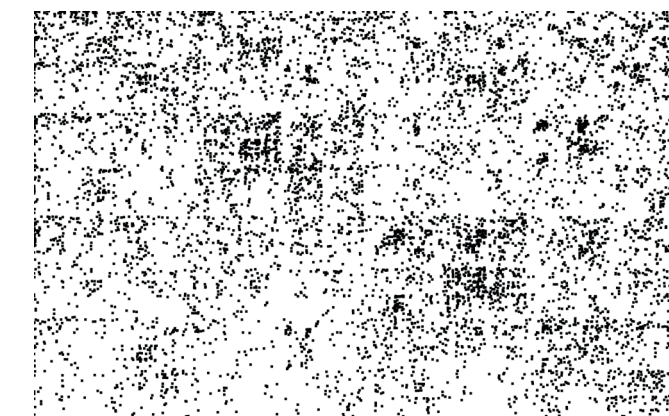
Autor: Alvaro Almeida Gómez

Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “70” y gira a la izquierda 60° , si el valor es “1” este retrocede “100” y gira a la izquierda 60° .

Tapiz: No



Universidad
Industrial de
Santander



Facultad
de Ciencias

Escuela de
Matemáticas

Nombre: Asalto de la Wehrmacht

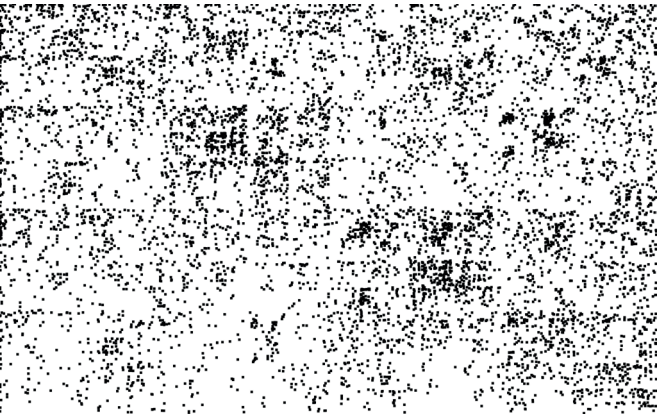
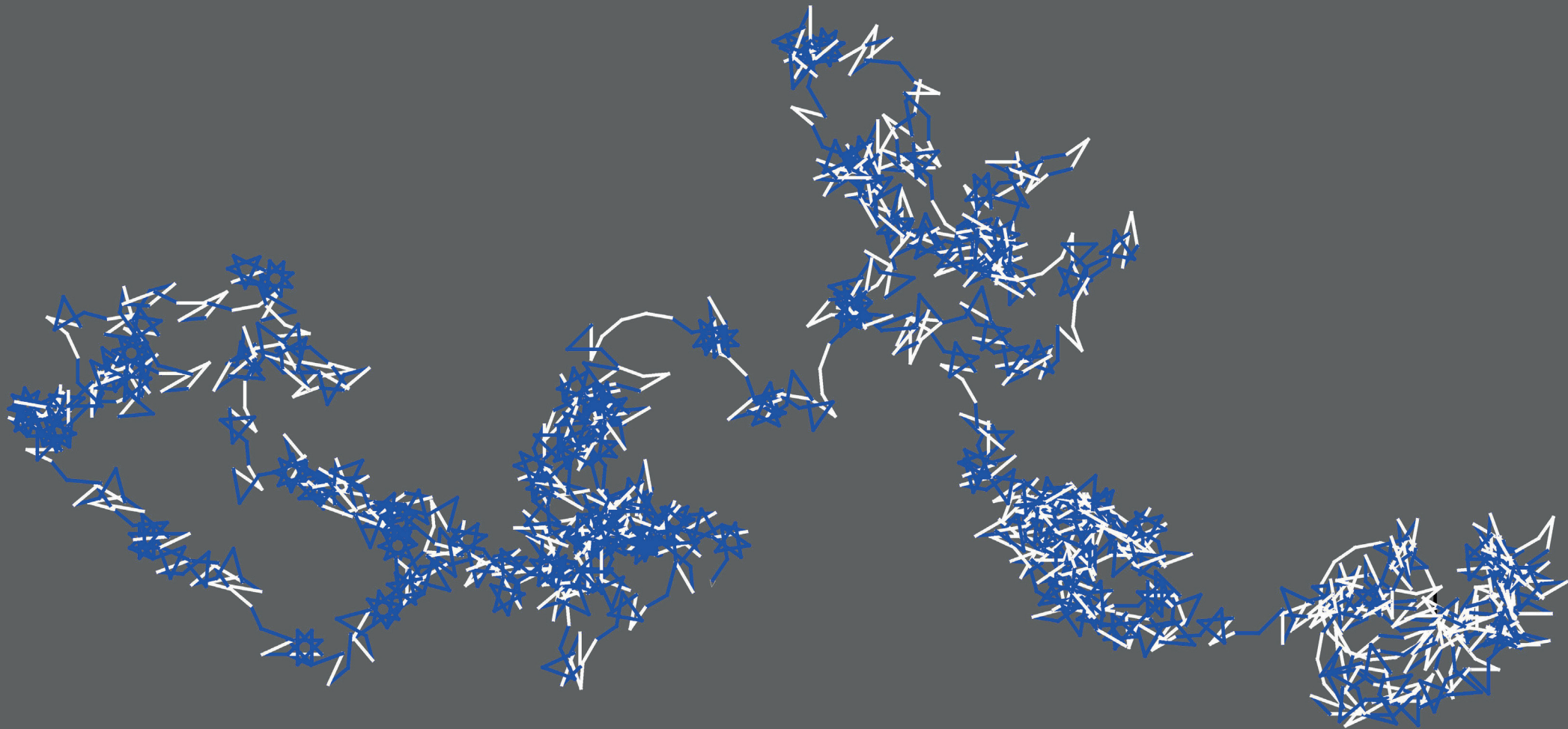
Autor: Alvaro Almeida Gómez

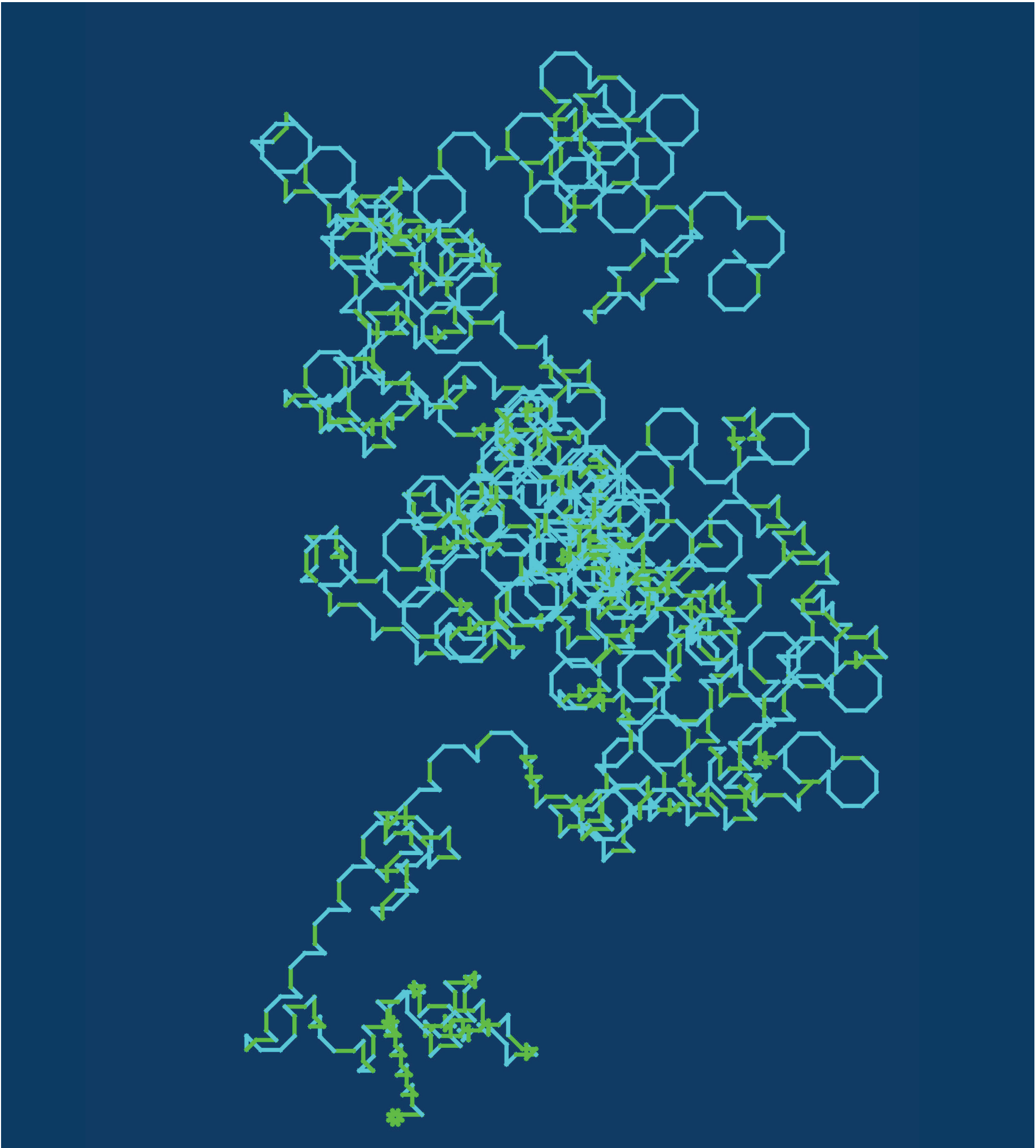
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 2000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “90” y gira a la izquierda 25°, si el valor es “1” este retrocede “120” y gira a la izquierda 135°.

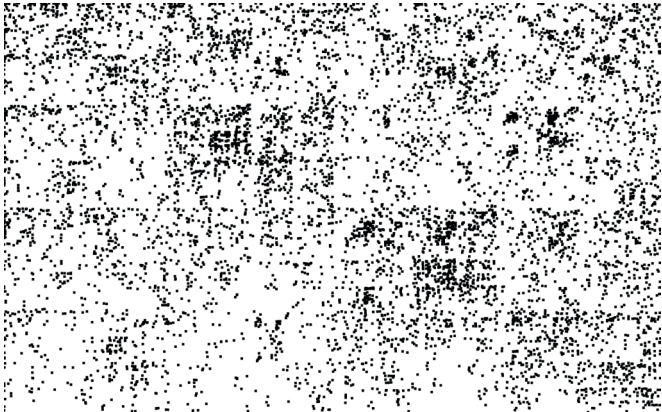
Tapiz: Fondo color gris uniformemente distribuido.





Nombre: Bienvenidos a St.Come-Du-Mont.

Autor: Alvaro Almeida Gómez



Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 2000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “65” y gira a la derecha 225°, si el valor es “1” este retrocede “95” y gira a la derecha 45°.

Tapiz: Fondo color azul uniformemente distribuido.

Nombre: Profanador de tumbas

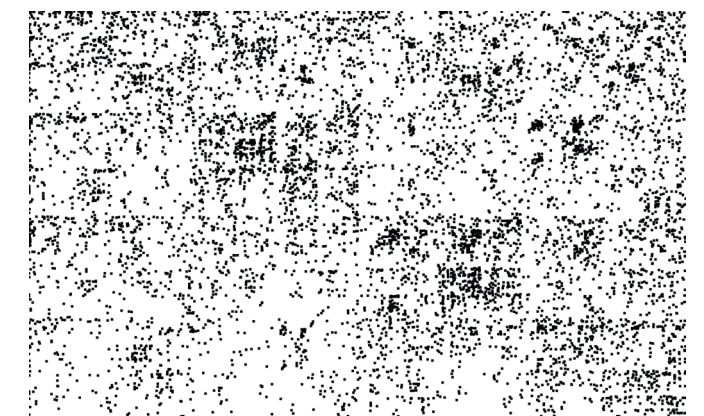
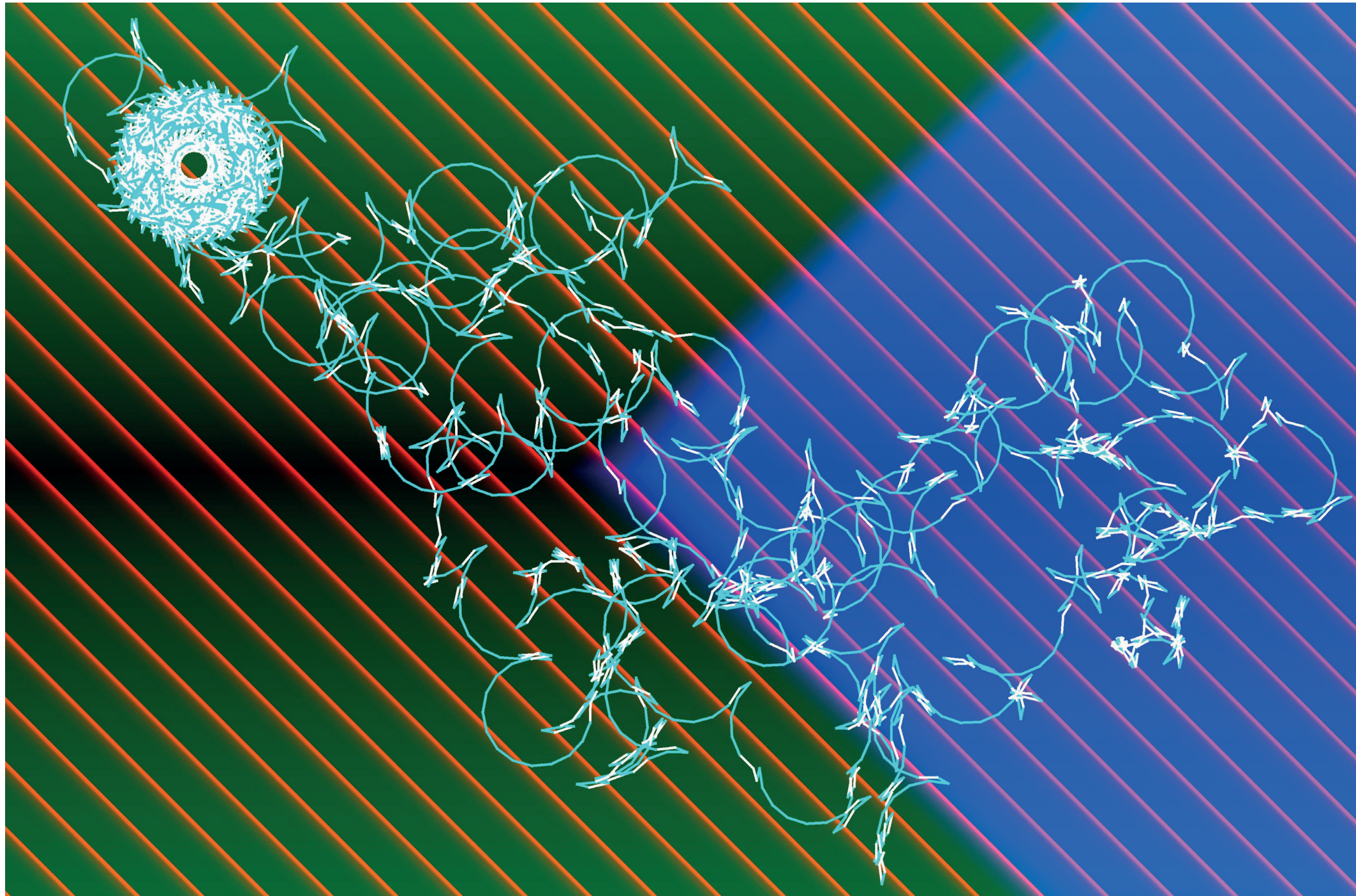
Autor: Alvaro Almeida Gómez

Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “53” y gira a la izquierda 76° , si el valor es “1” este avanza “152” y gira a la derecha 21° .

Tapiz: Se utilizaron las funciones tangente, radical y valor absoluto, estas funciones se emplearon para crear el degradado, por esta razón se observa que las líneas transversales son periódicas, la figura está construida por un degradado de fondo verde, negro, azul y líneas transversales de color naranja.



Nombre: El sueño americano

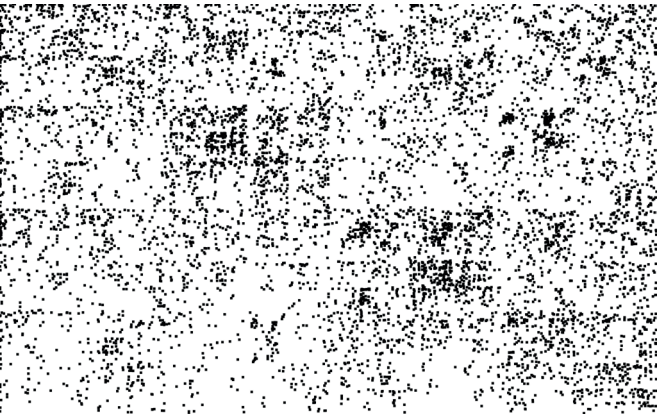
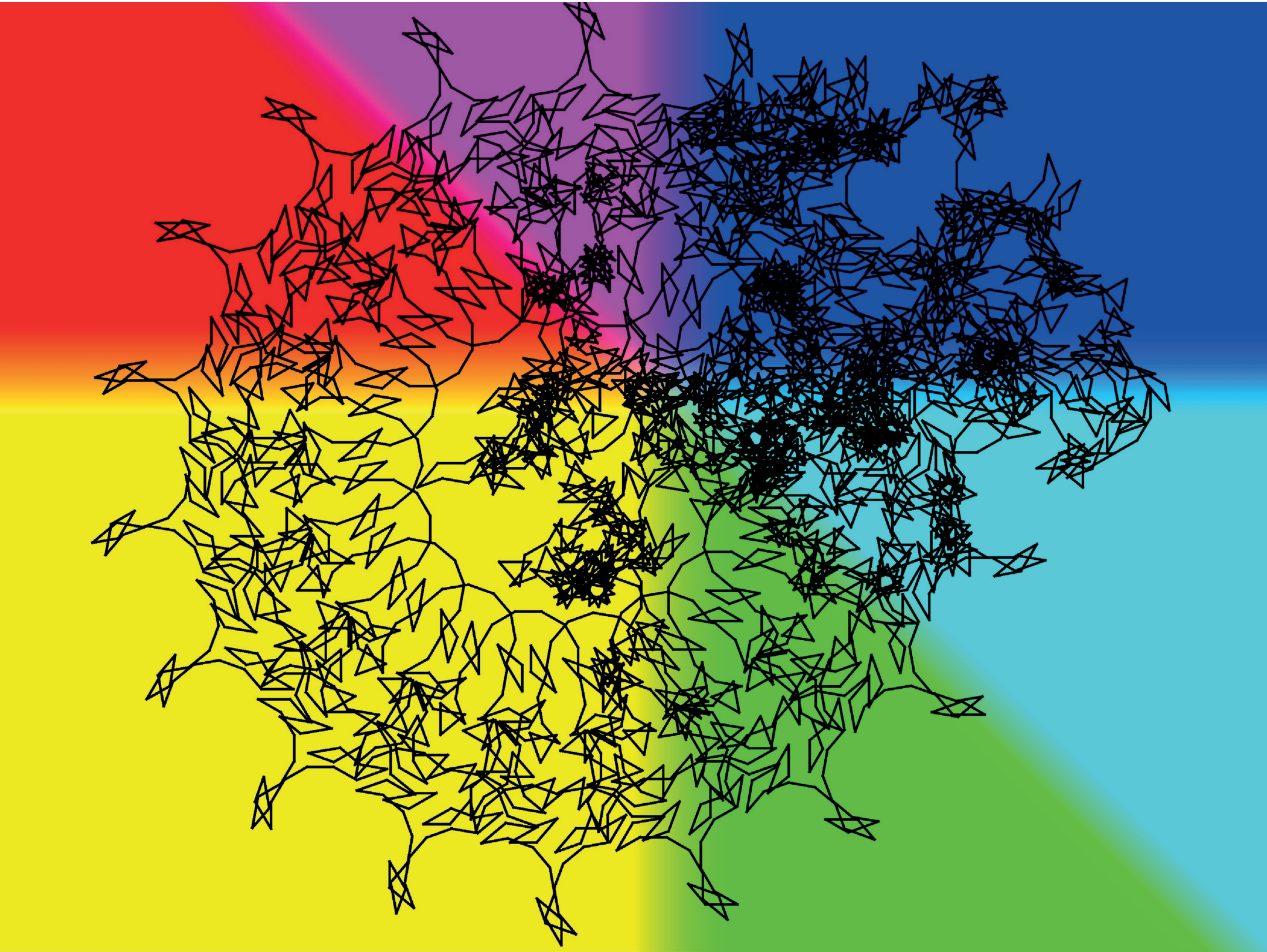
Autor: Alvaro Almeida Gómez

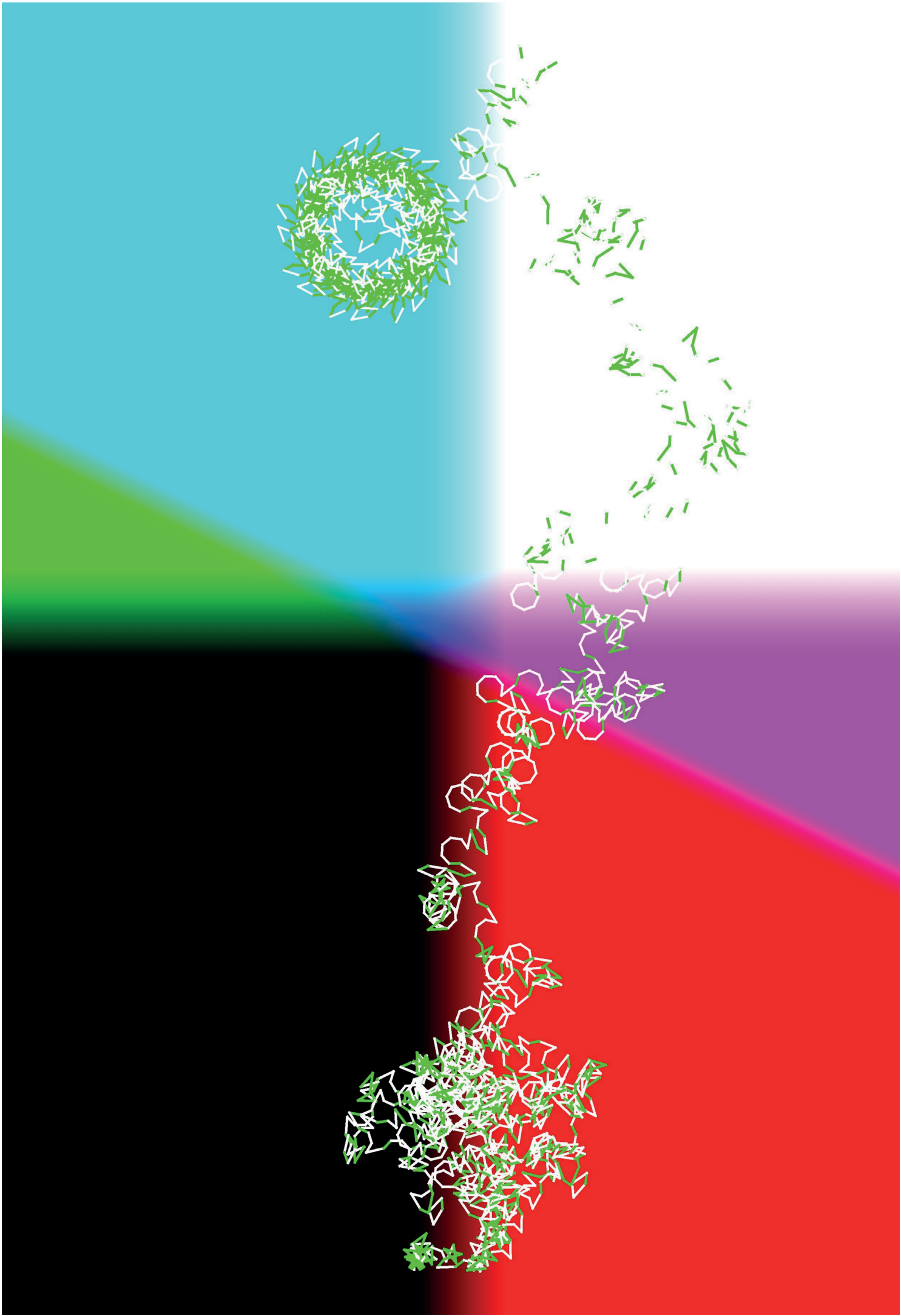
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “120” y gira a la izquierda 138°, si el valor es “1” este retrocede “30” y gira a la izquierda 230°.

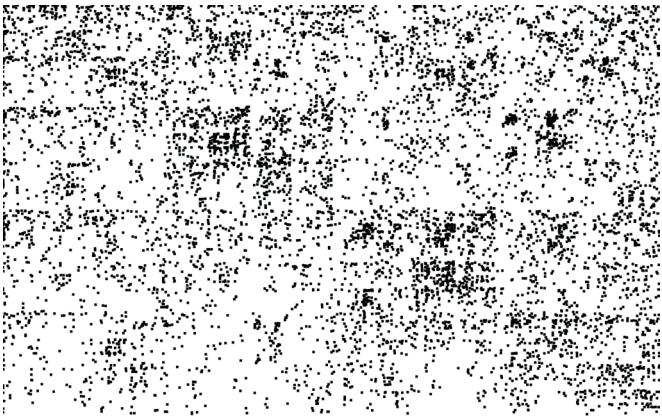
Tapiz: Se utilizaron la función valor absoluto para un degradado estándar, el fondo está construido por un degradado de varios colores.





Nombre: Camarada Mao.

Autor: Alvaro Almeida Gómez

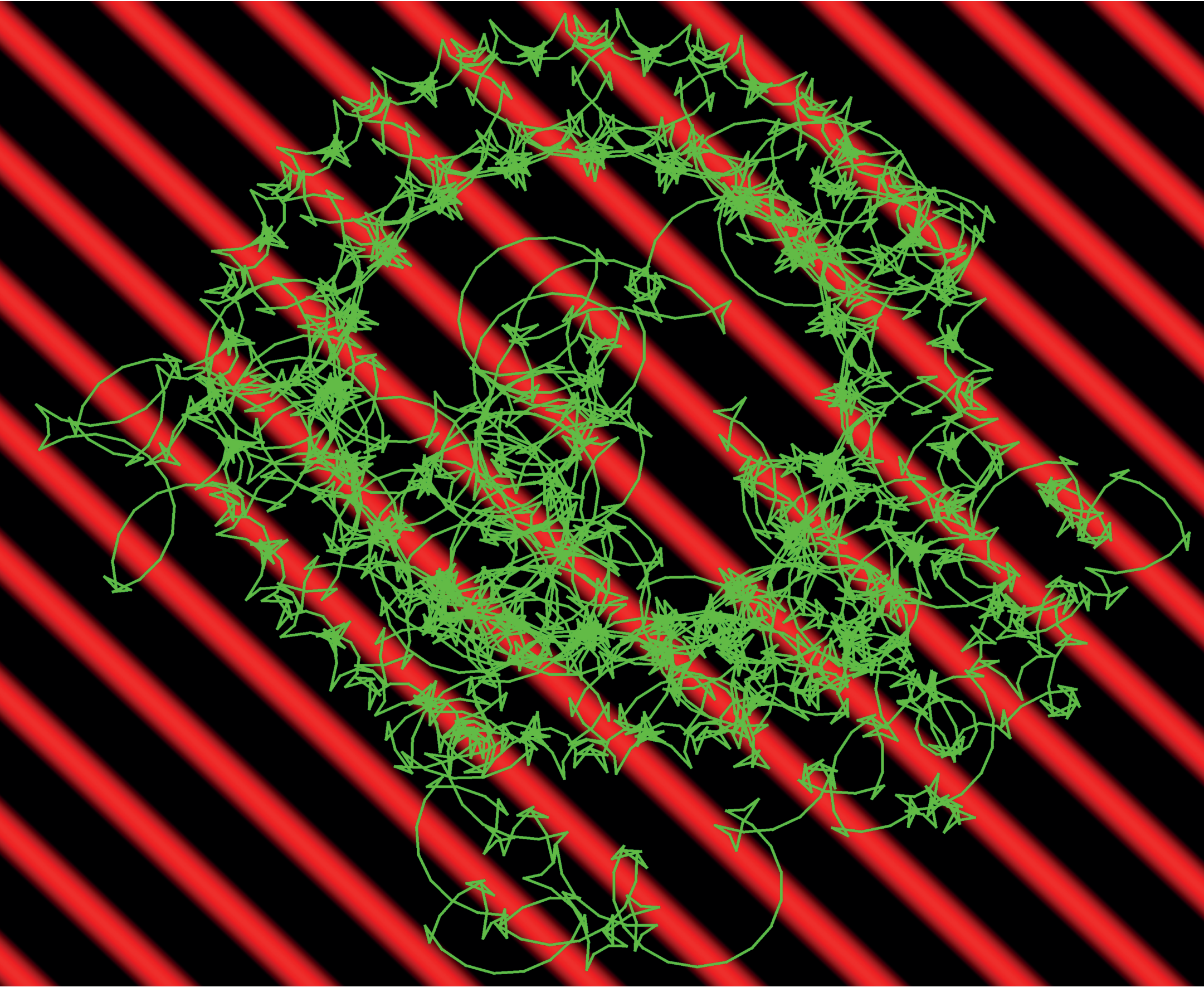


Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “50” y gira a la izquierda 213° , si el valor es “1” este retrocede “30” y gira a la izquierda 313° .

Tapiz: Se utilizaron la función valor absoluto para un degradado estándar, el fondo está construido por un degradado de varios colores.



Nombre: La conjetura del gato con botas peludas.

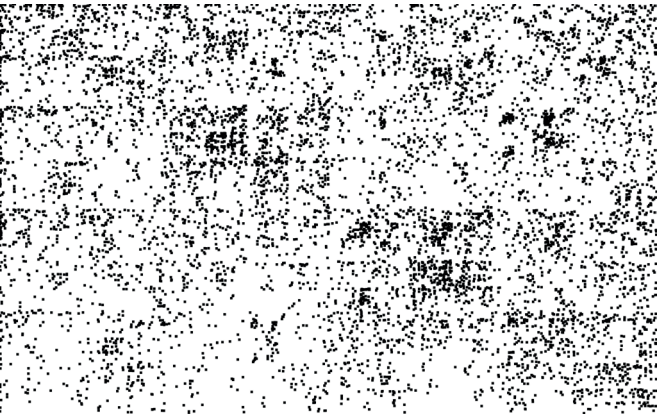
Autor: Alvaro Almeida Gómez

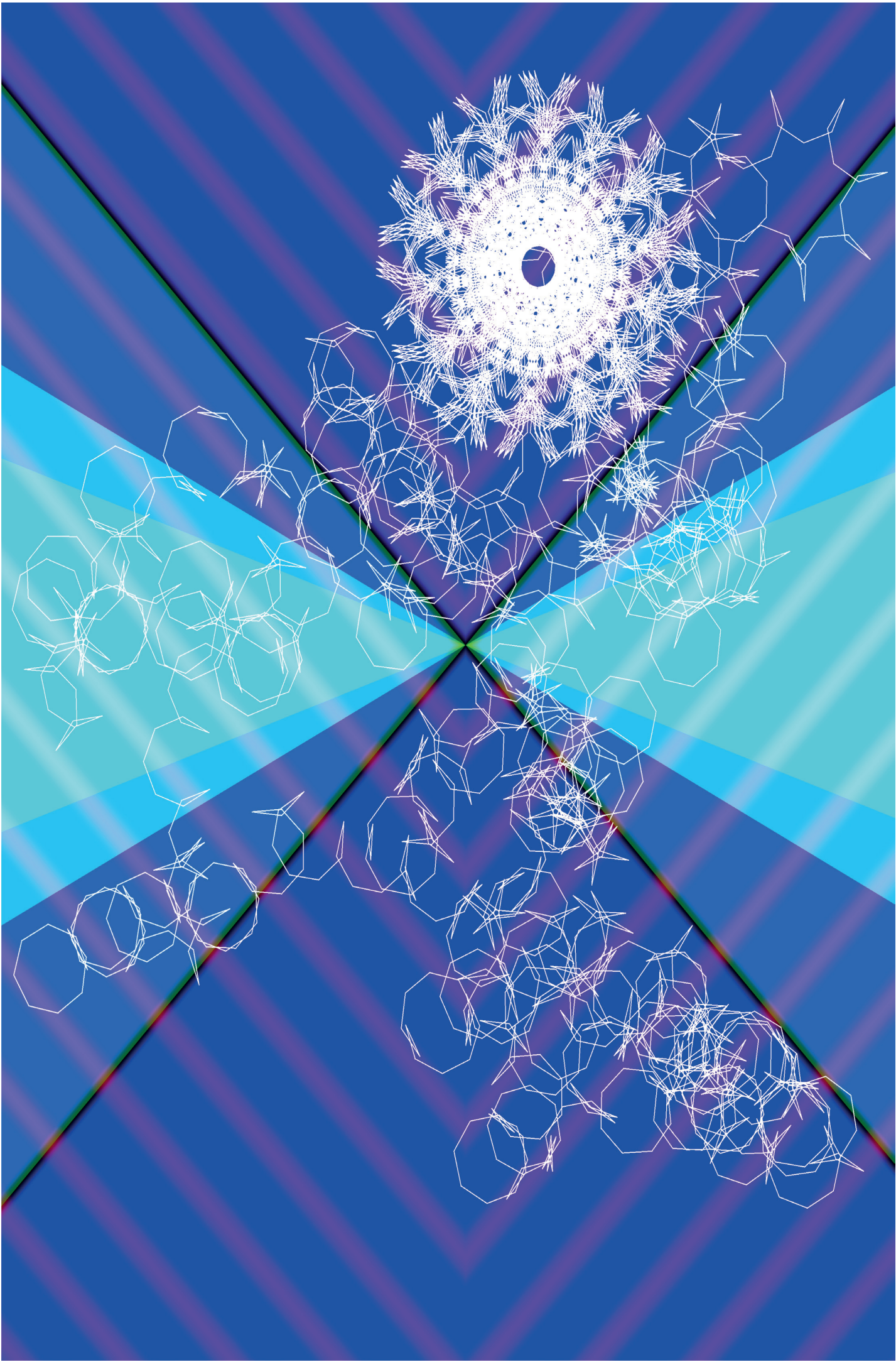
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “78” y gira a la derecha 65°, si el valor es “1” este avanza “112” y gira a la izquierda 149°.

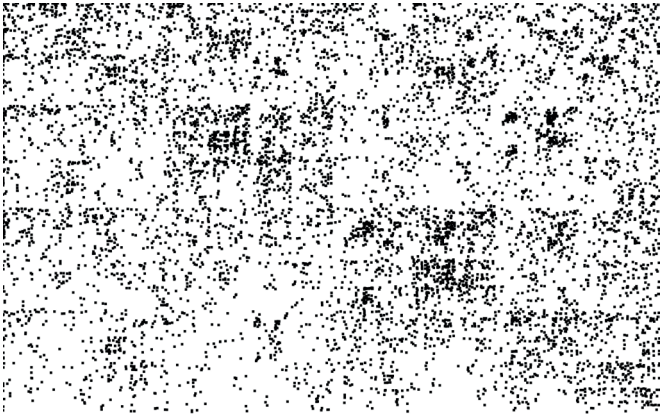
Tapiz: Se utilizaron las funciones seno y coseno para permitir que la imagen de cierto modo tuviera un periodo, el tapiz está formado por líneas transversales de colores rojo y negro las cuales se repiten periódicamente.





Nombre: Primavera en París

Autor: Alvaro Almeida Gómez

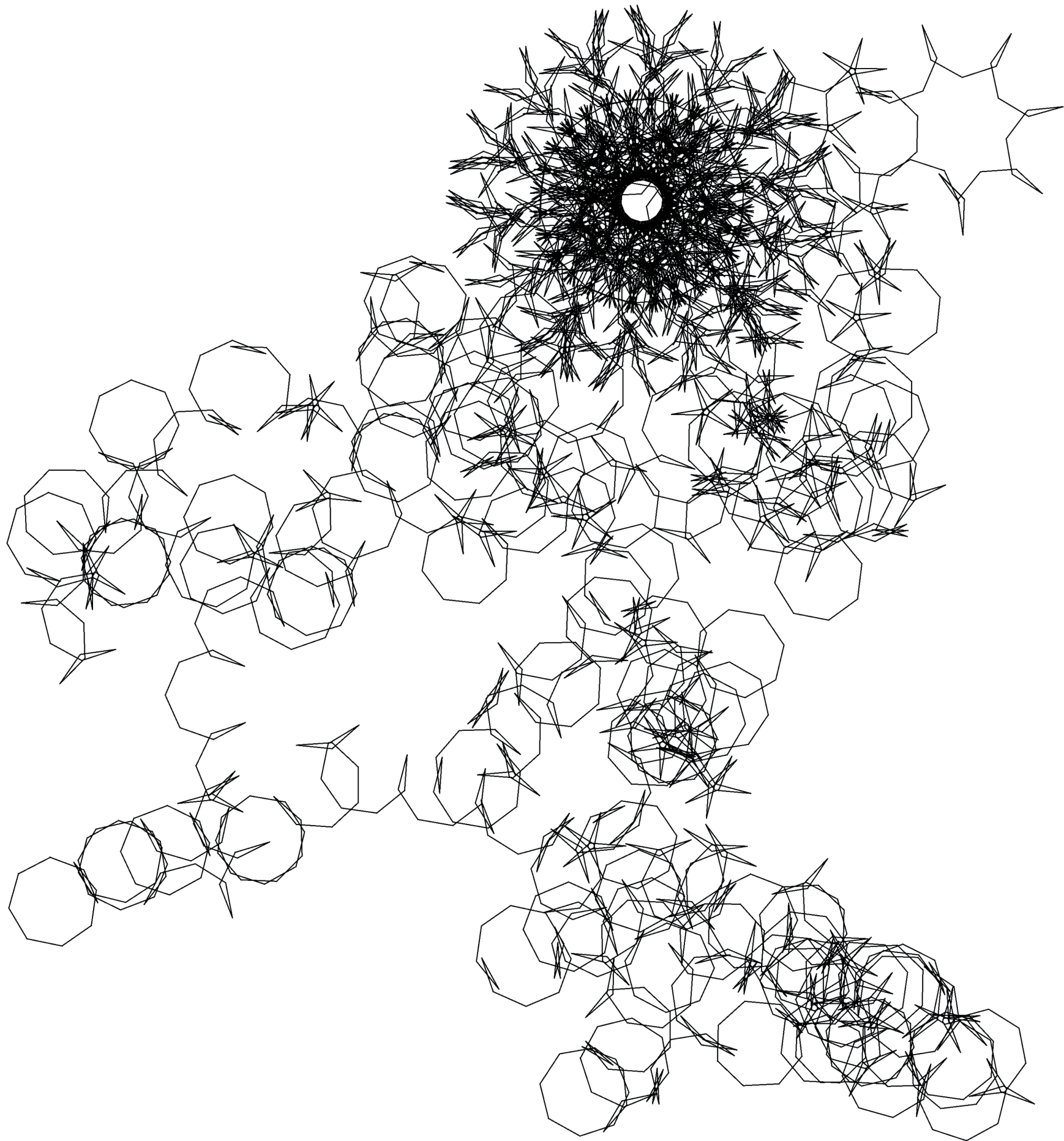


Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “60” y gira a la izquierda 190°, si el valor es “1” este avanza “90” y gira a la derecha 47°.

Tapiz: Se utilizaron las funciones seno y coseno para permitir que la imagen de cierto modo tuviera un periodo, esta imagen se elaboró simétricamente con respecto al centro, su fondo está construido por una degradación de azul, cian y sobre fondo líneas de color magenta.



Nombre: Welcome to Tijuana

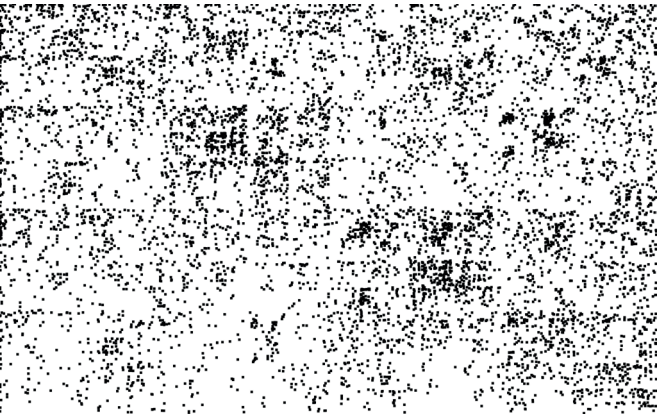
Autor: Alvaro Almeida Gómez

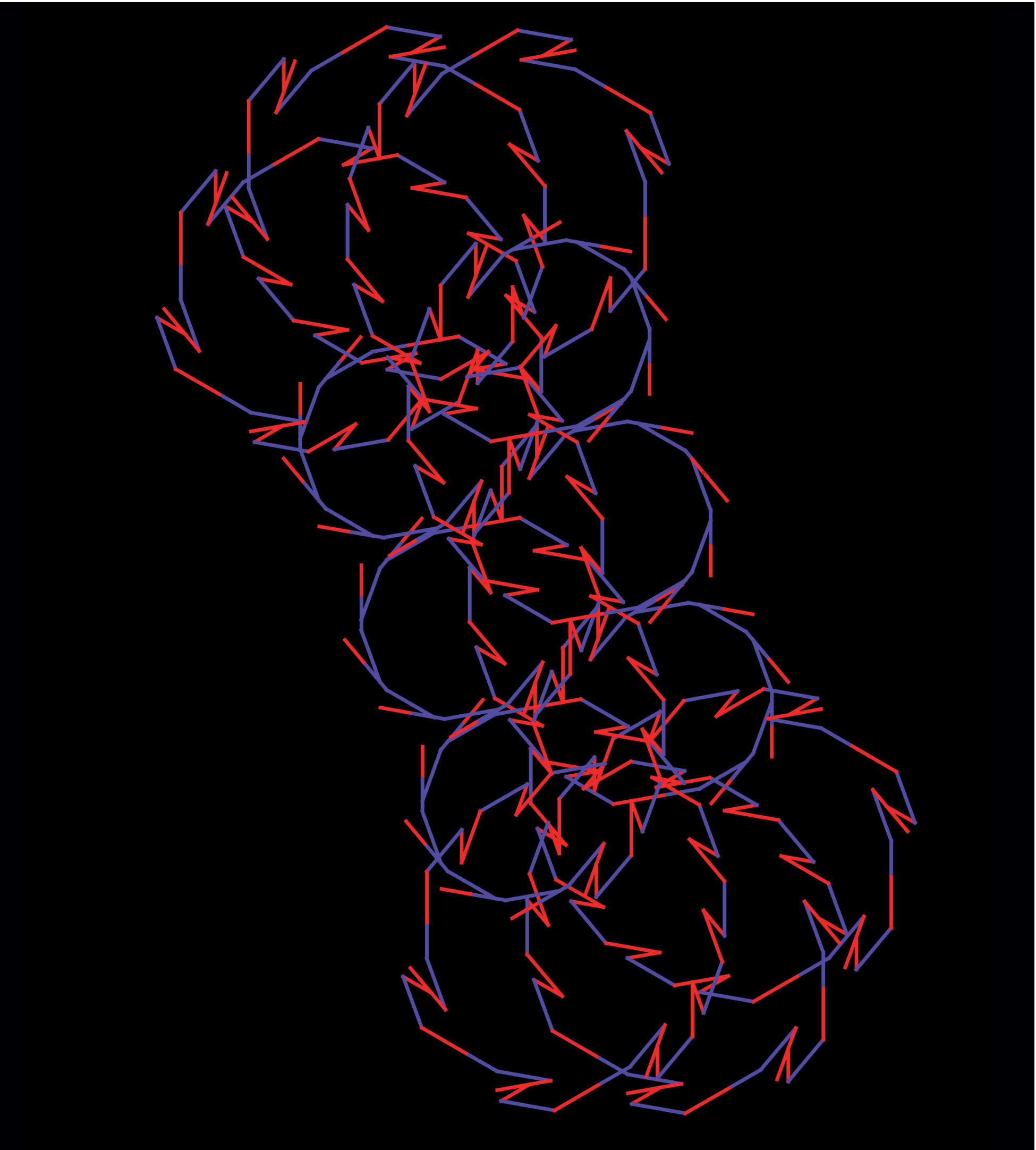
Descripción: La secuencia eleva cada término a la potencia de 5, después examina si este tiene dentro de sus cifras tres números impares consecutivos o si tiene un número impar y dos pares consecutivos, si los tiene le asigna “1” a ese término, caso contrario “0”.

Tamaño de la secuencia: 6000 términos

Parámetros: Por cada valor “0” este avanza “80” y gira a la izquierda 190°, si el valor es “1” este avanza “110” y gira a la derecha 47°.

Tapiz: No.





Nombre: Avaria

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 6, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 200

Comando: Graf 200 □ 6 20 60 90 150

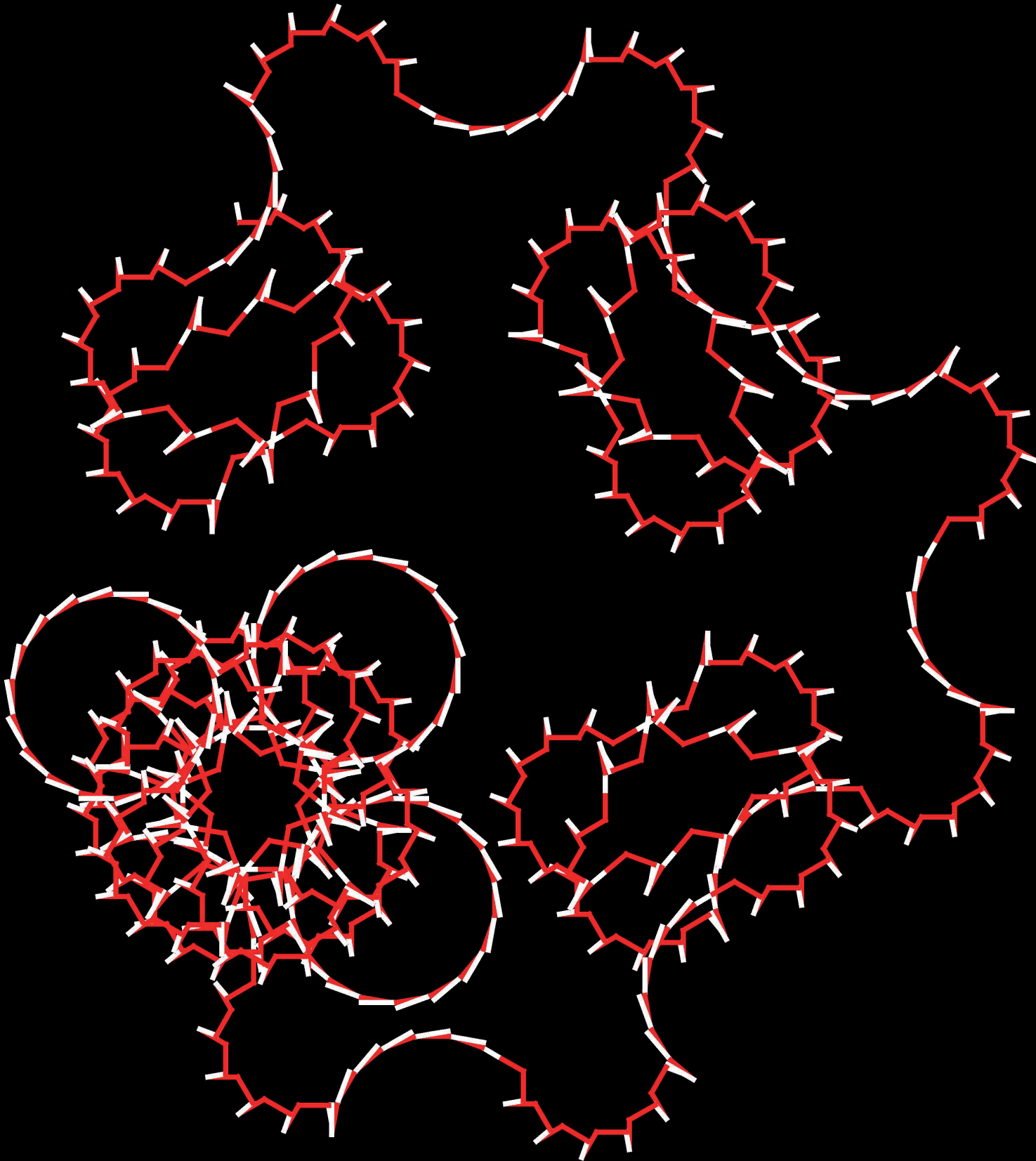
Nombre: Bacter

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 6, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 450

Comando: Graf 450 [6 10 70 45 75



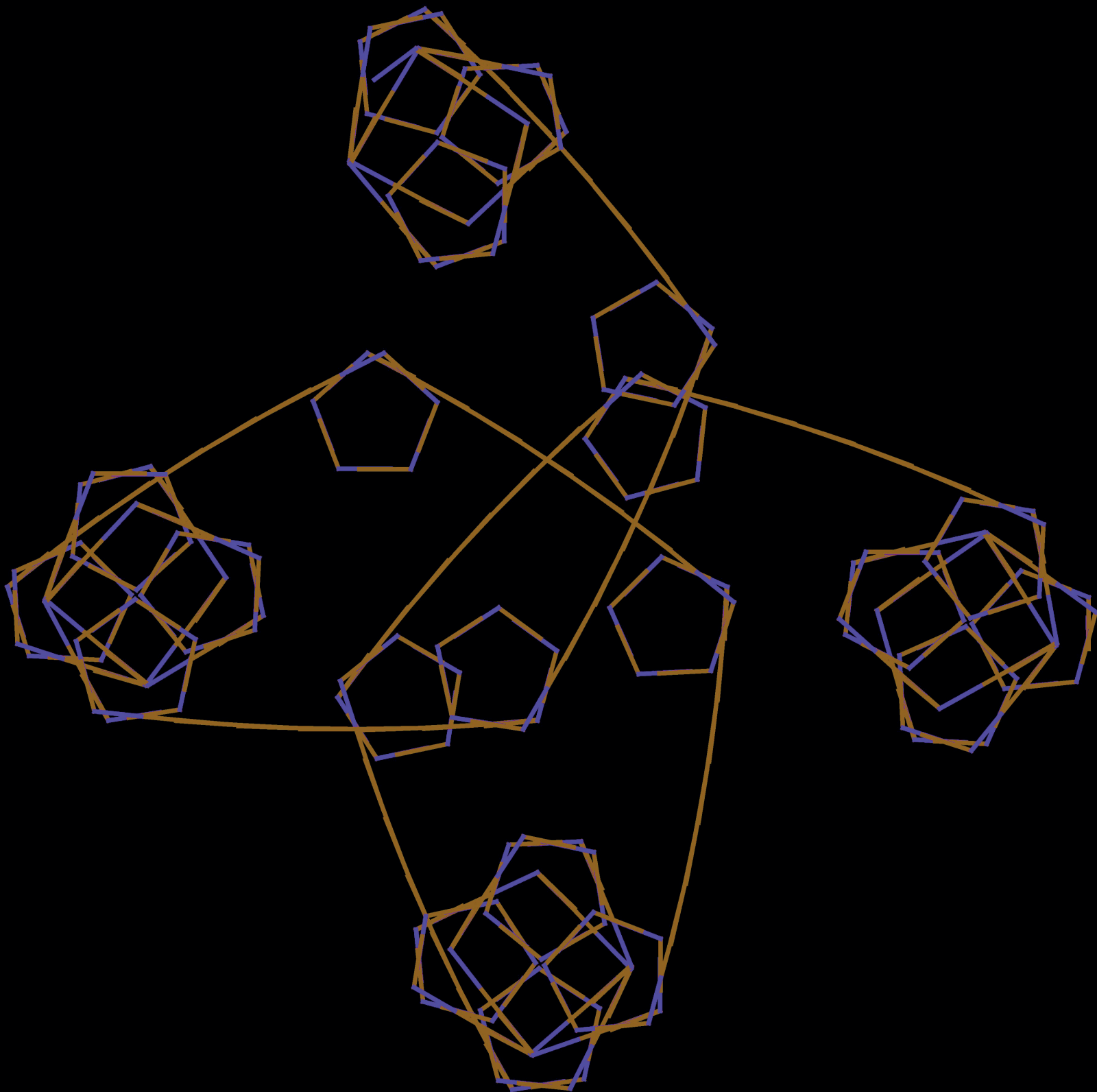
Nombre: BioMachine

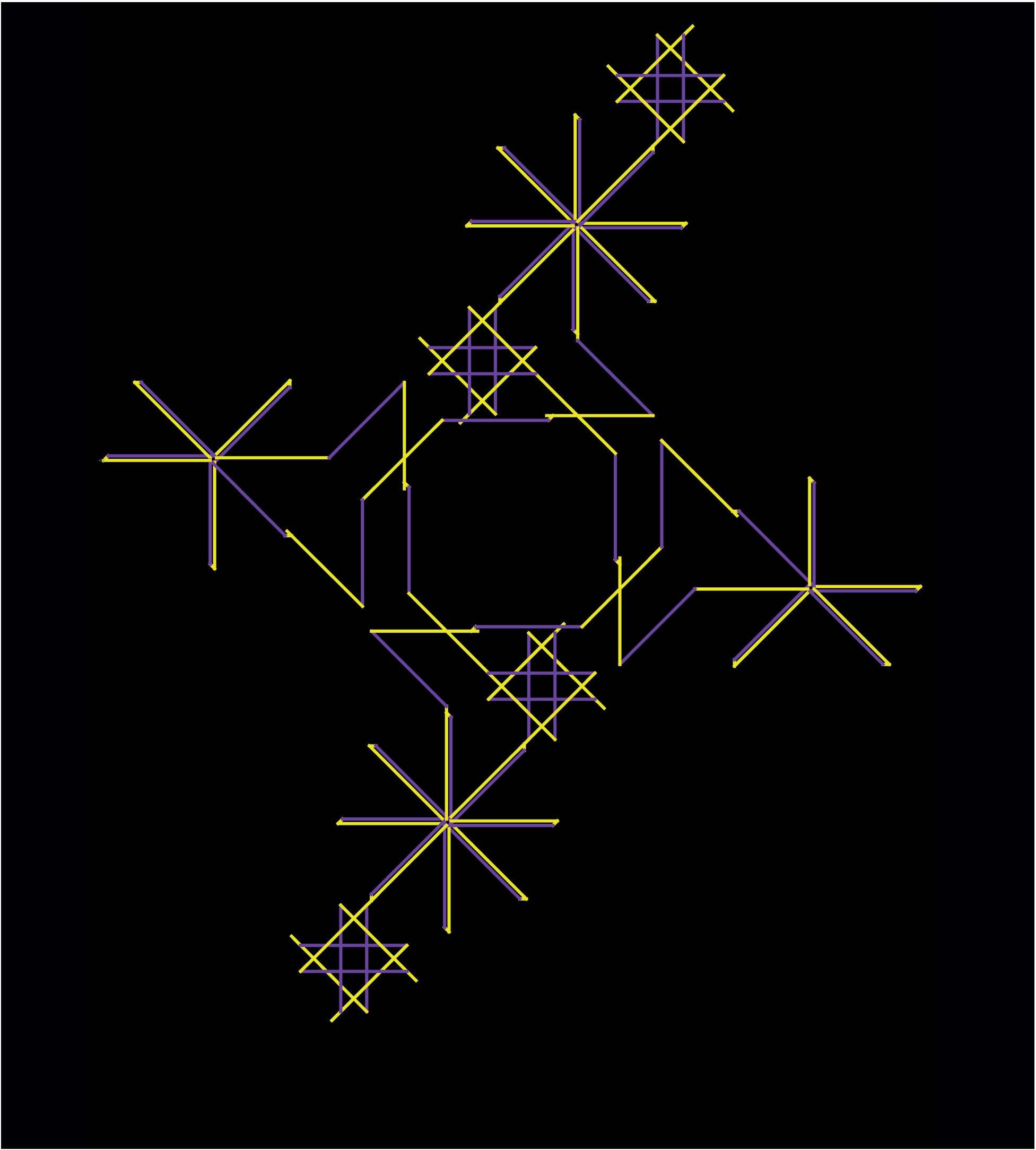
Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 6, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 250

Comando: Graf 250 [6 | 70 60 100





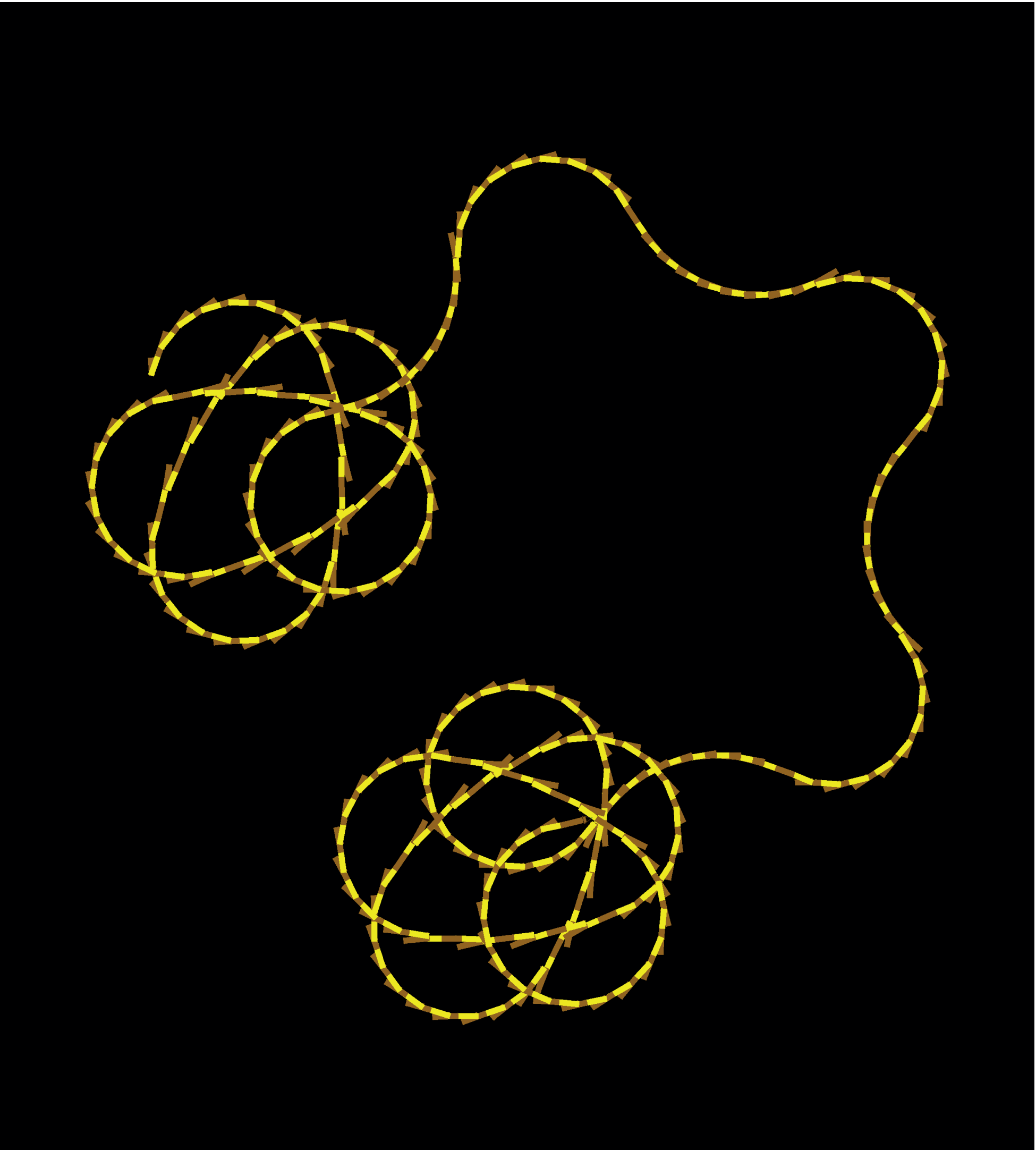
Nombre: Chris

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 8, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 200

Comando: Graf 200 □ 8 45 90 100 150



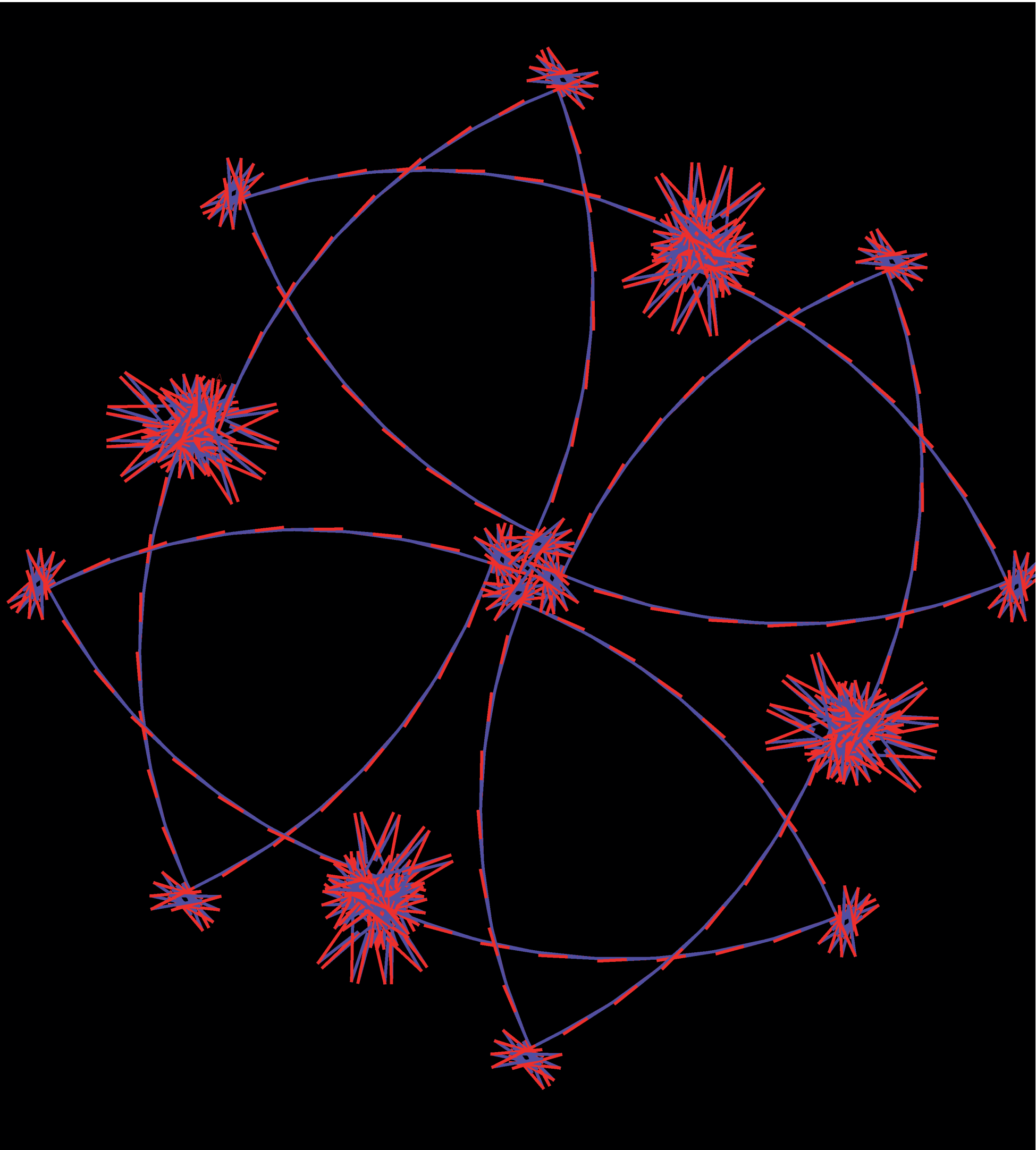
Nombre: Emma

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 9, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 250

Comando: Graf 250 [9 5 7 57 95]



Nombre: FlacaDeya

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 8, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 600

Comando: Graf 600 □ 8 3 200 60 100



Nombre: Gloria

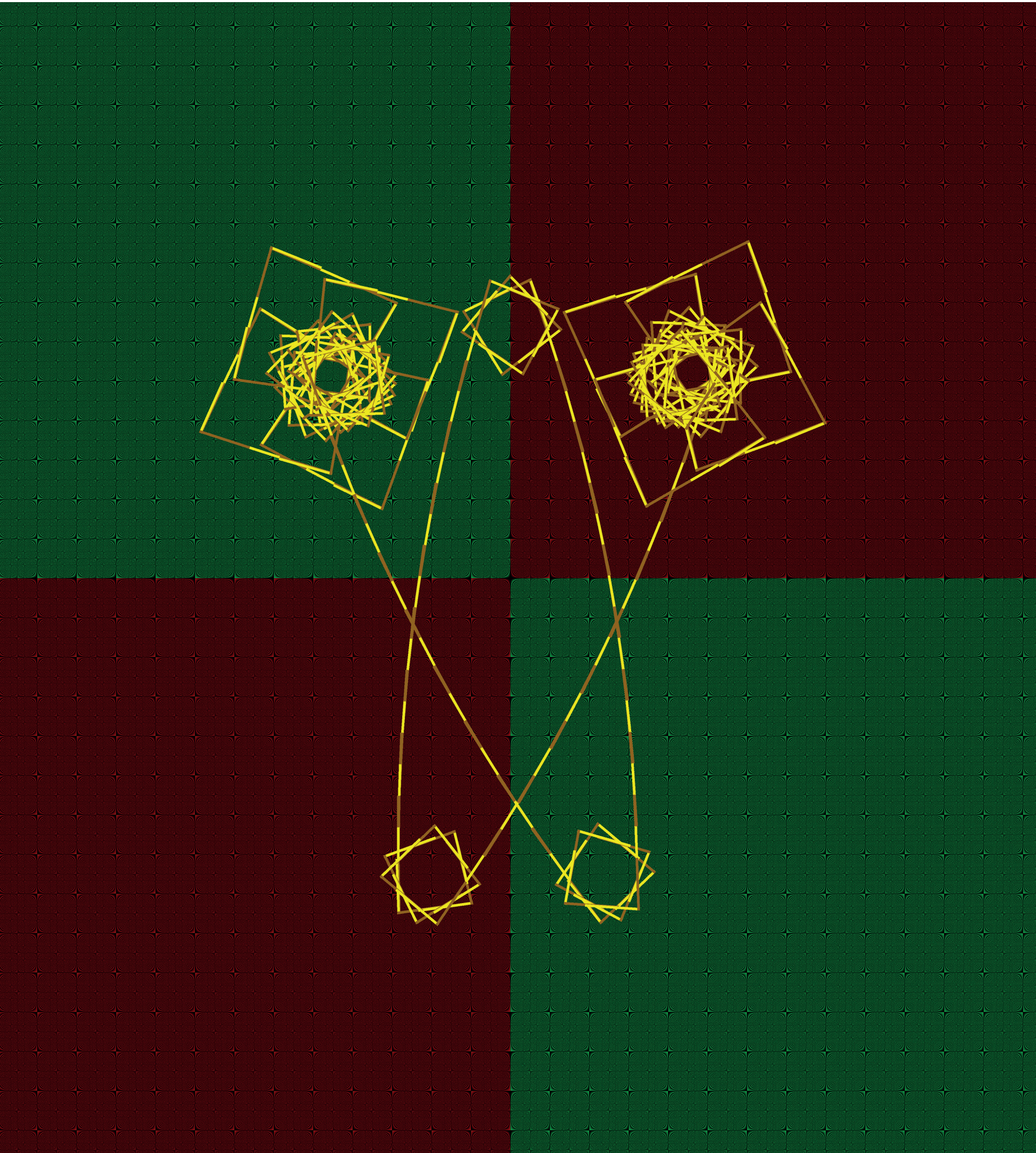
Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 9, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 1400

Comando: Graf 1400 □ 9 45 90 60 250

Tapiz: Persiana Hooke Con degradee parcial bicolor



Nombre: Huella

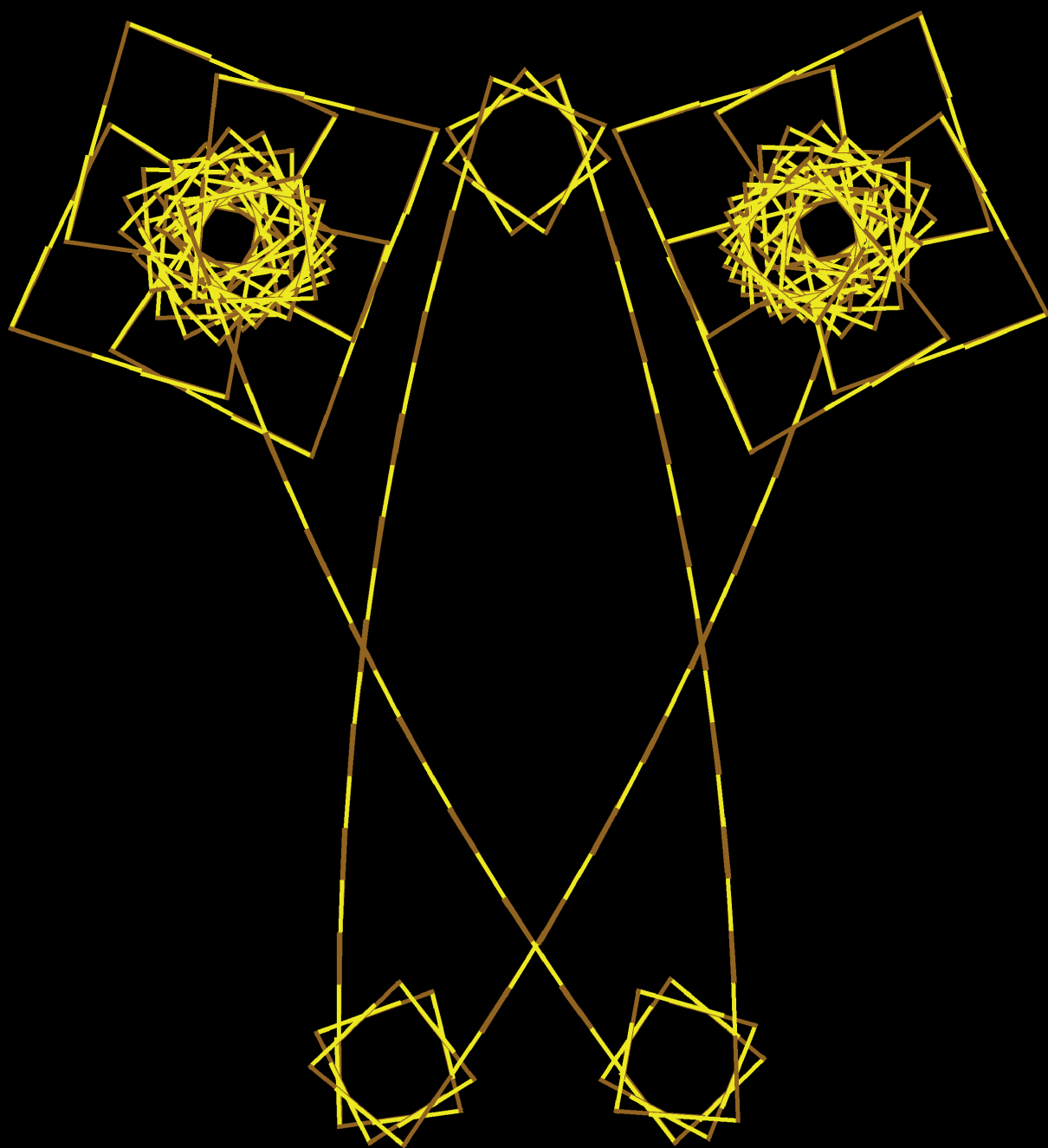
Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 9, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 250

Comando: Graf 250 □ 9 | 97 |20 200

Tapiz: Pie de elefante con multiples repeticiones y presentación bicolor



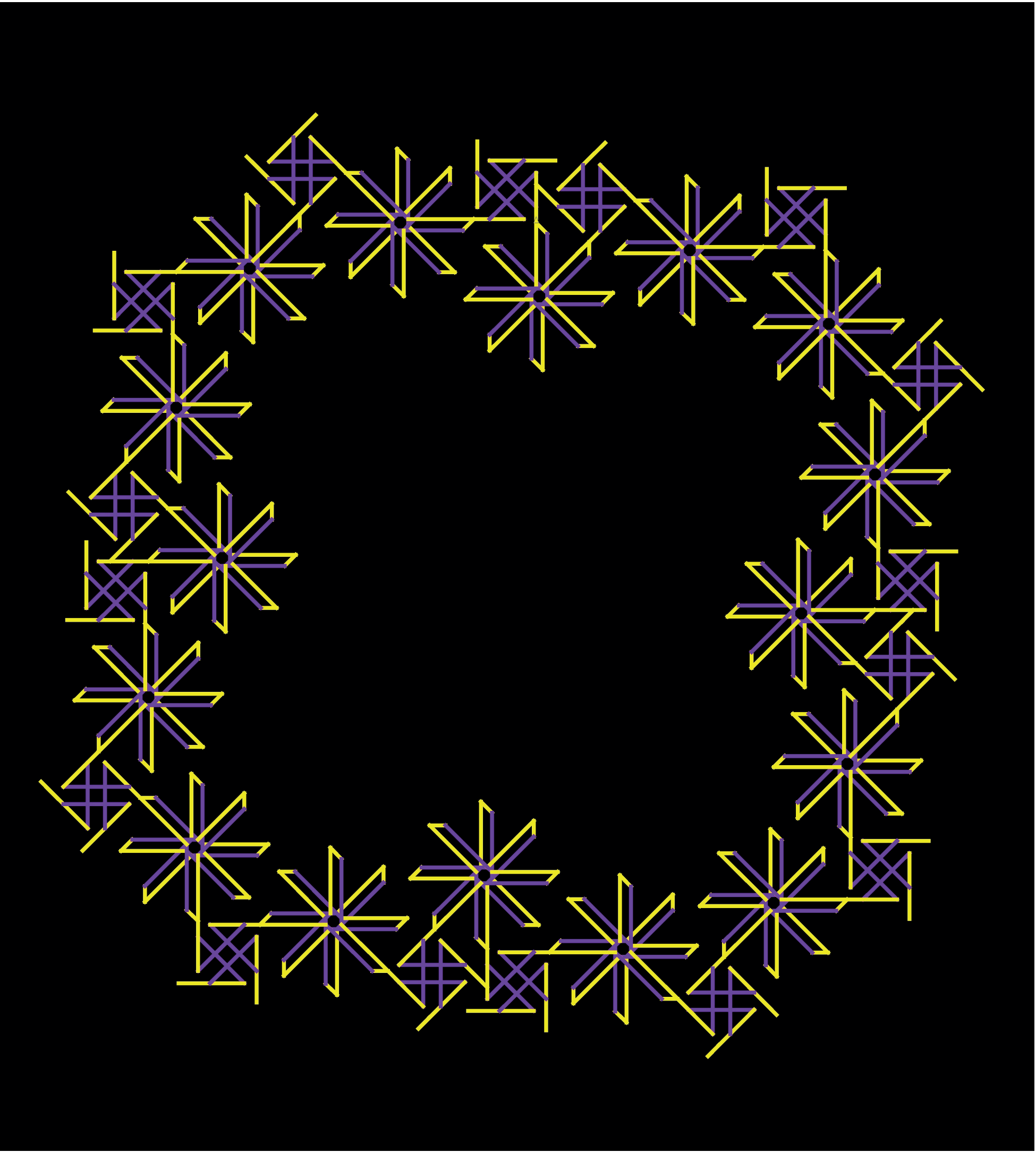
Nombre: Huella

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 9, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 250

Comando: Graf 250 [9 | 97 | 20 200



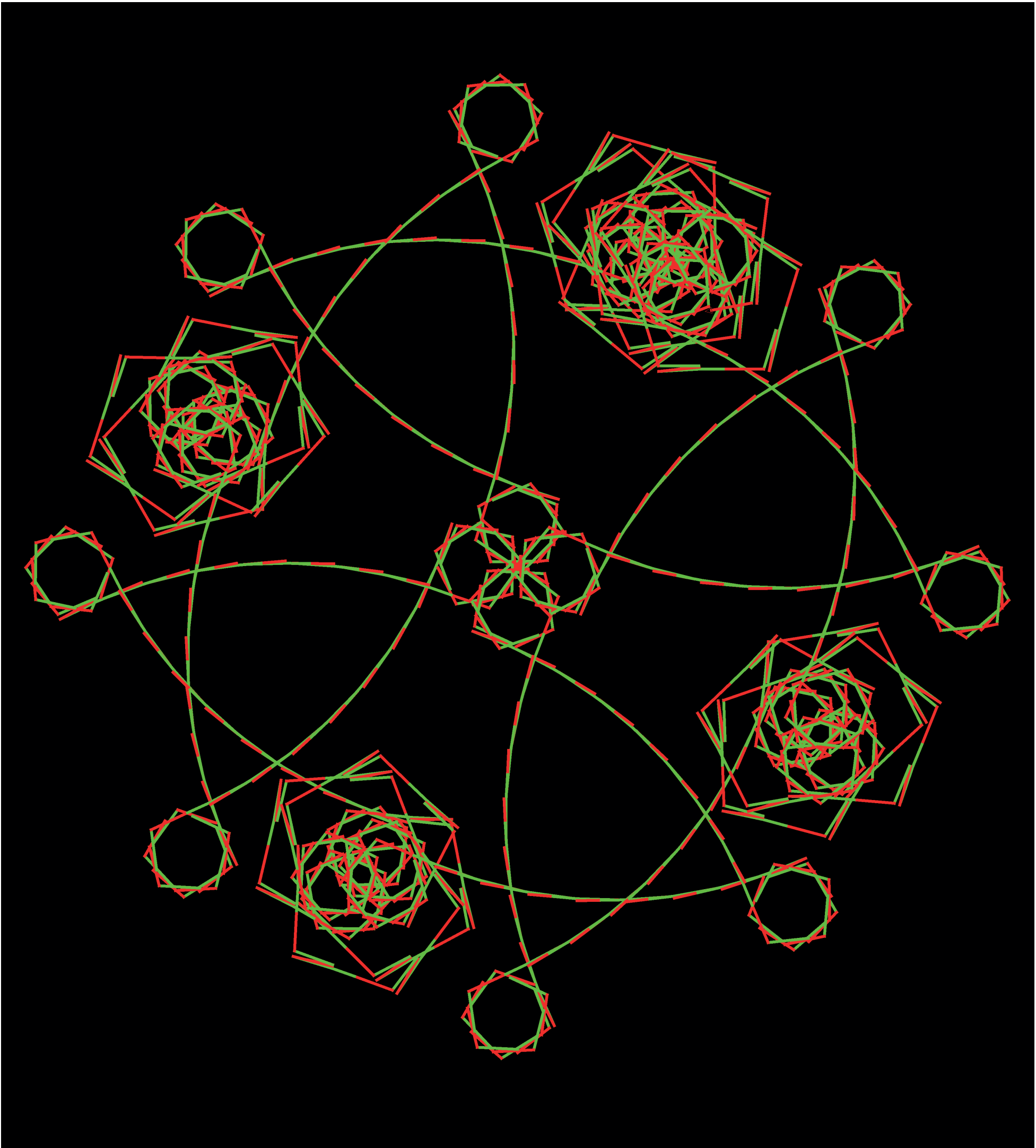
Nombre: Luck

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 9, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 700

Comando: Graf 700 [9 45 90 60 250



Nombre: Simbiosis

Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 8, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 600

Comando: graf 600 □ 8 3 290 60 100

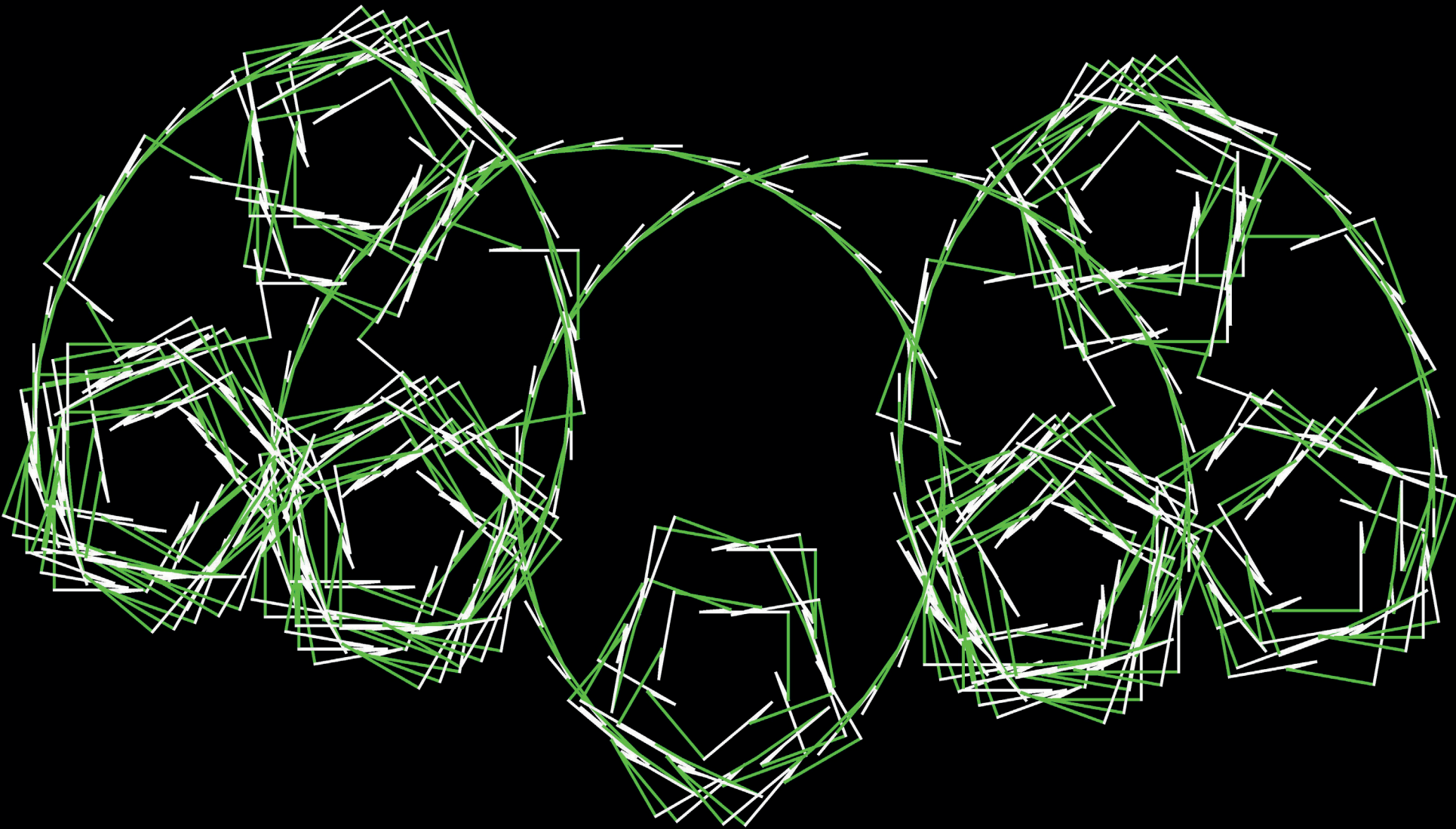
Nombre: TrasGalaxy

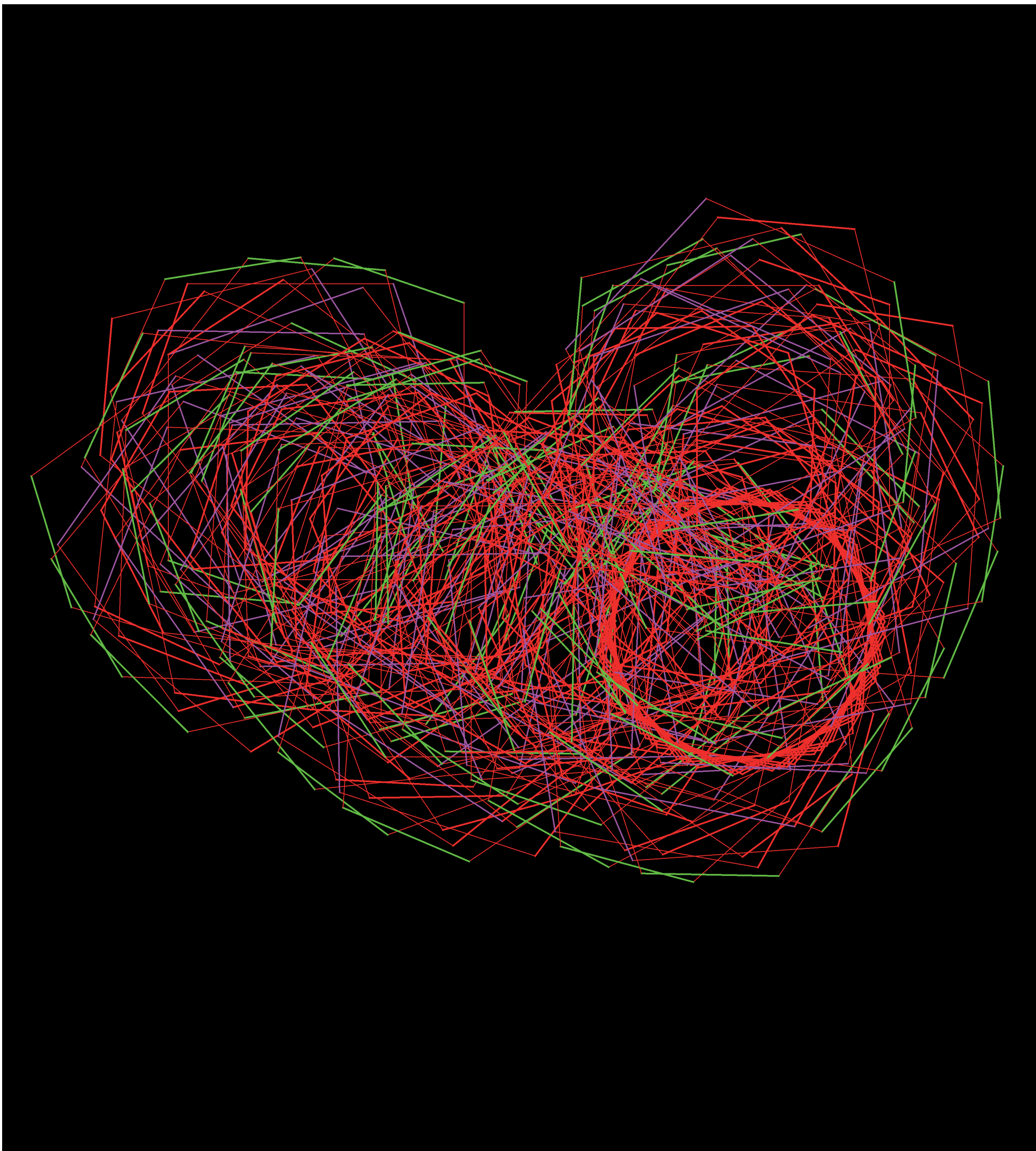
Autor: Henry Andrés Plata Sánchez

Sucesión: Binaria, toma los primeros n números en base 5, si tienen dos impares consecutivos le asigna 1 de lo contrario asigna 0.

Términos: 300

Comando: Graf 300 [5 5 95 85 255





NOMBRE: The Heart

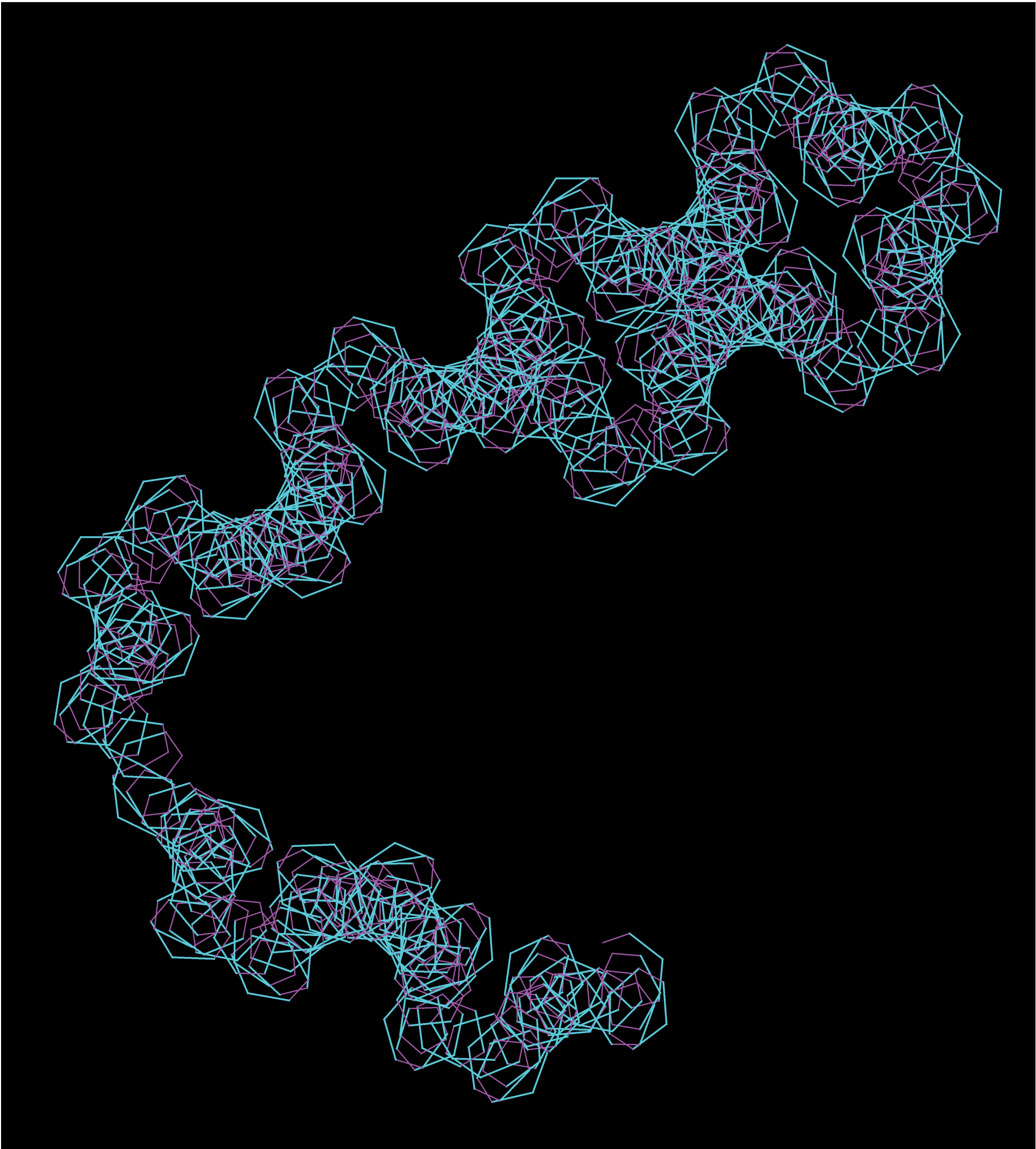
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros o par dos, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 1000.

PARÁMETROS: 720 480 71 (-57)

TAPIZ: Negro.



NOMBRE: Snake

AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El n -ésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho número escrito base 4 posee un par de ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0, 2 si termina en 2, 3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 3000.

PARÁMETROS: 160 108 71 (-57)

TAPIZ: Negro.



NOMBRE: Birds

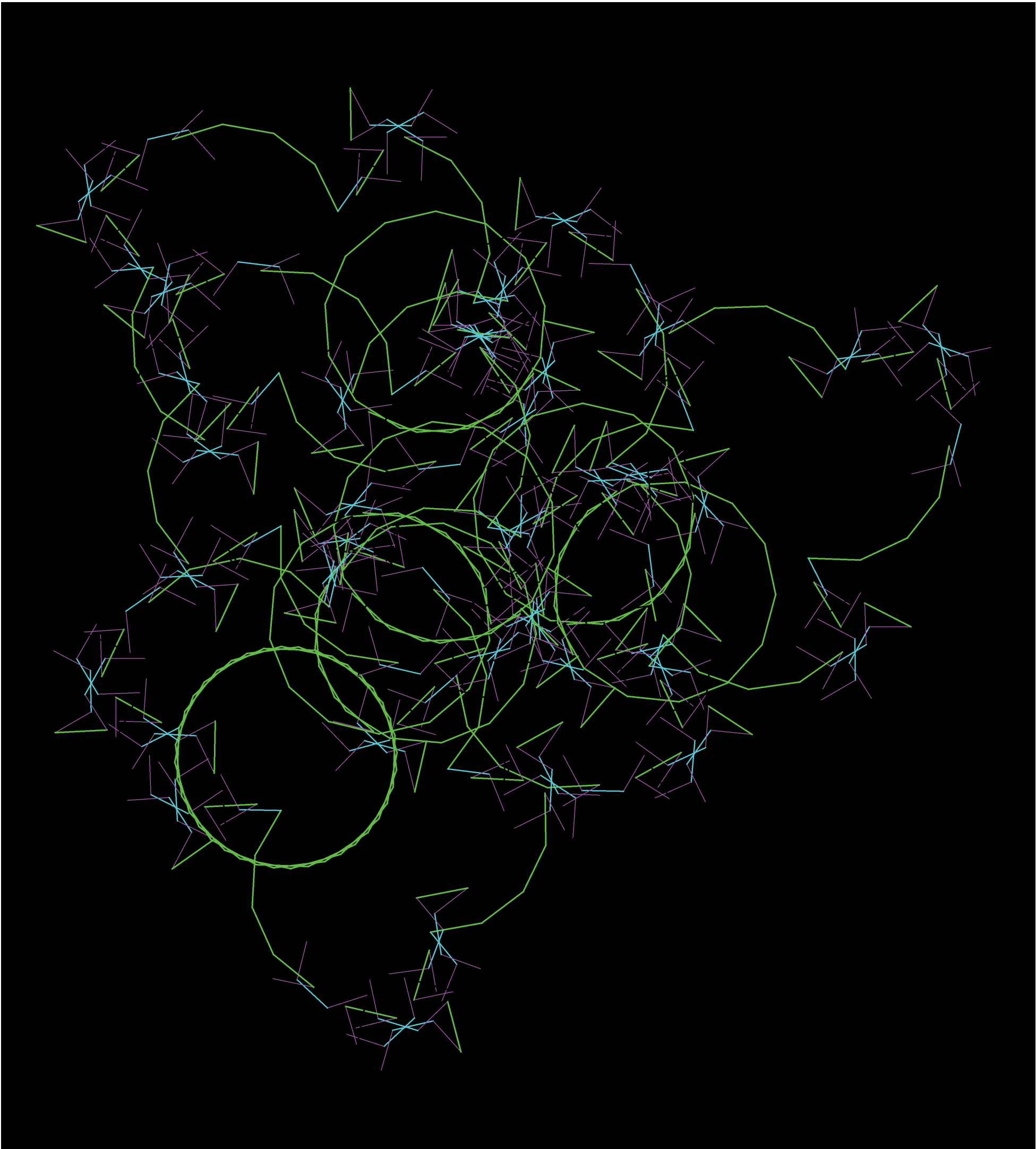
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 500.

PARÁMETROS: (-75) 180 8 13

TAPIZ: Blanco.



NOMBRE: Fight of the Rings

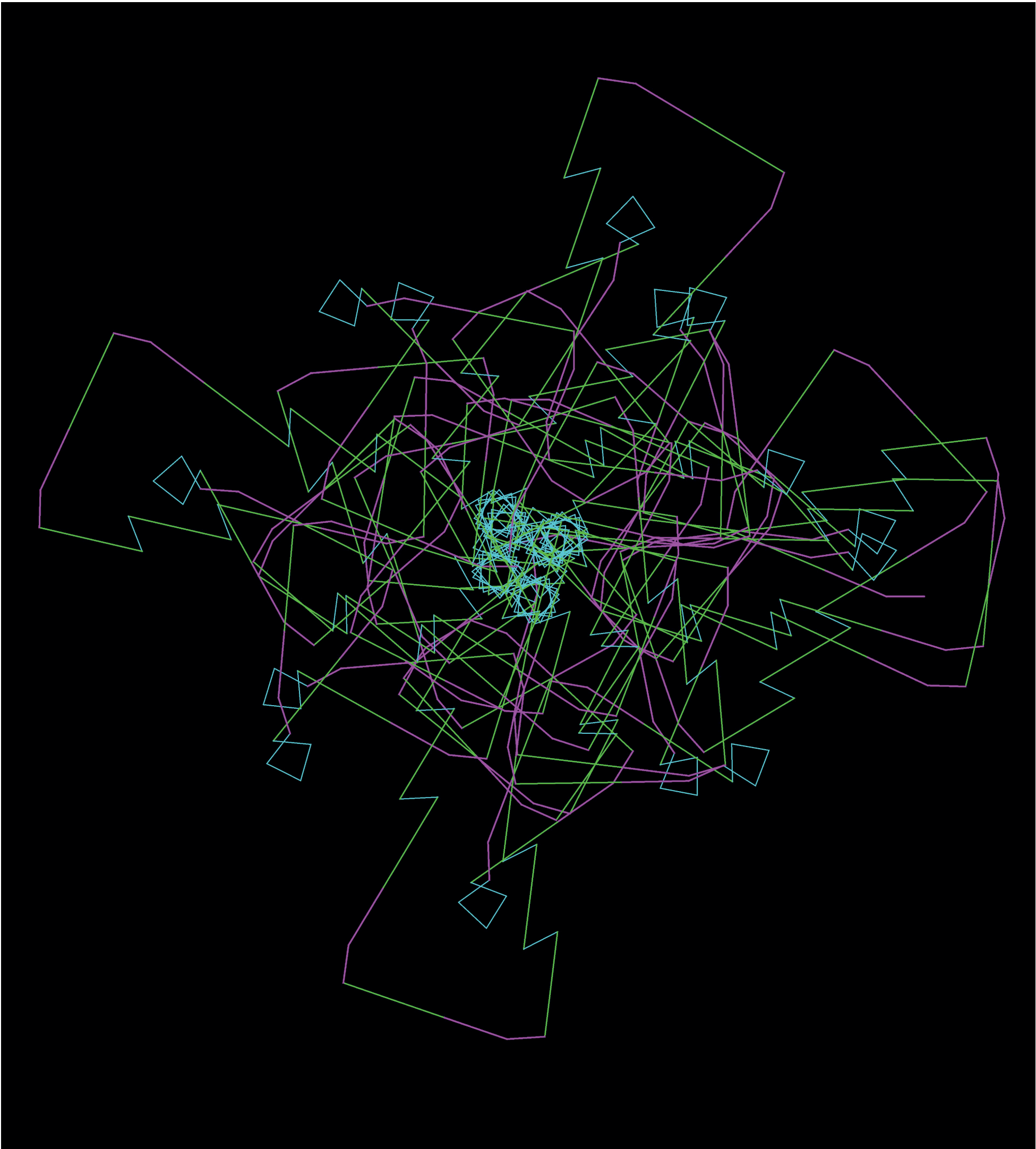
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros o par dos, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 2000.

PARÁMETROS:(-48) 52 61 (-27)

TAPIZ: Negro.



NOMBRE: Vortice

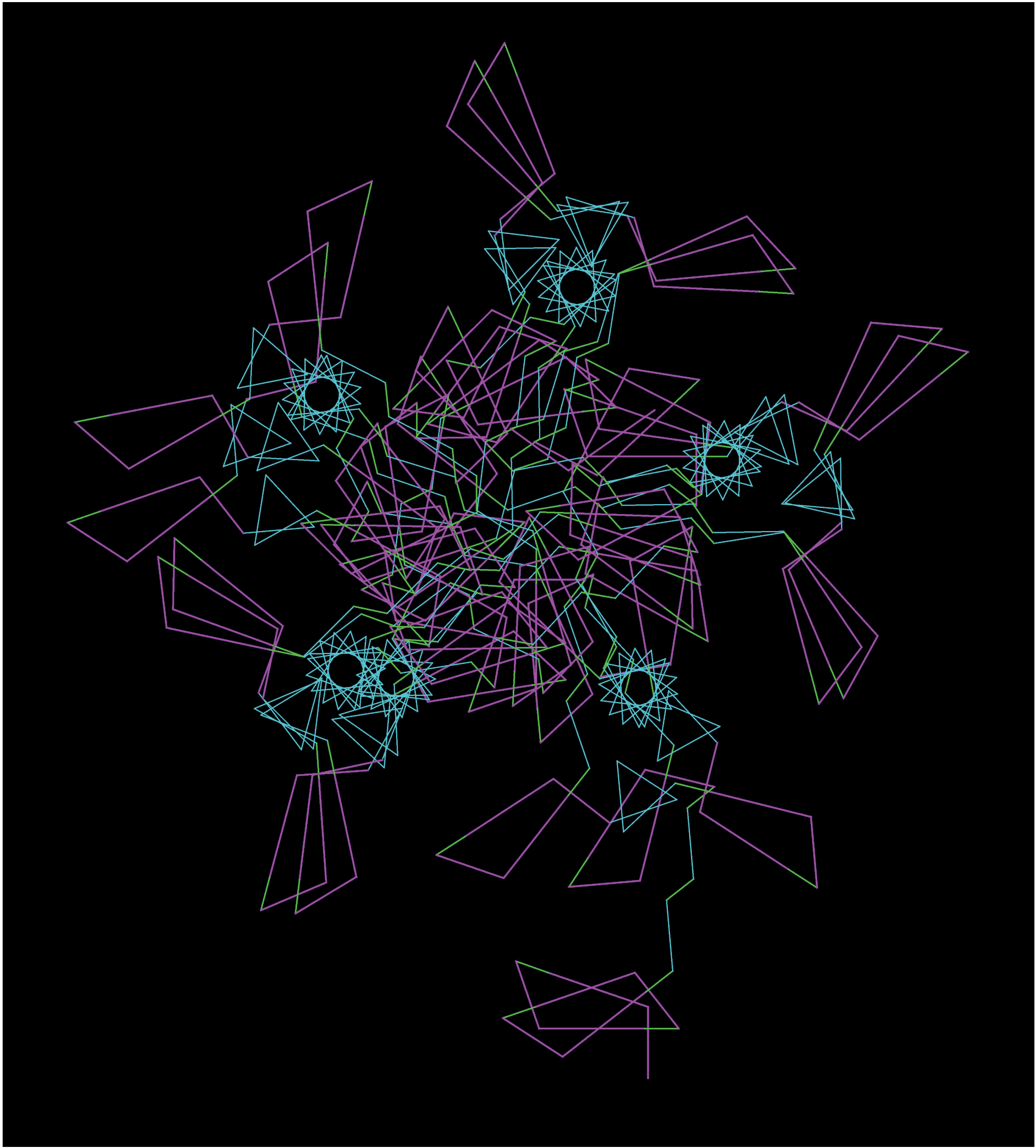
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 1000.

PARÁMETROS: 100 (-56) 157 56

TAPIZ: Negro.



NOMBRE: Armonía

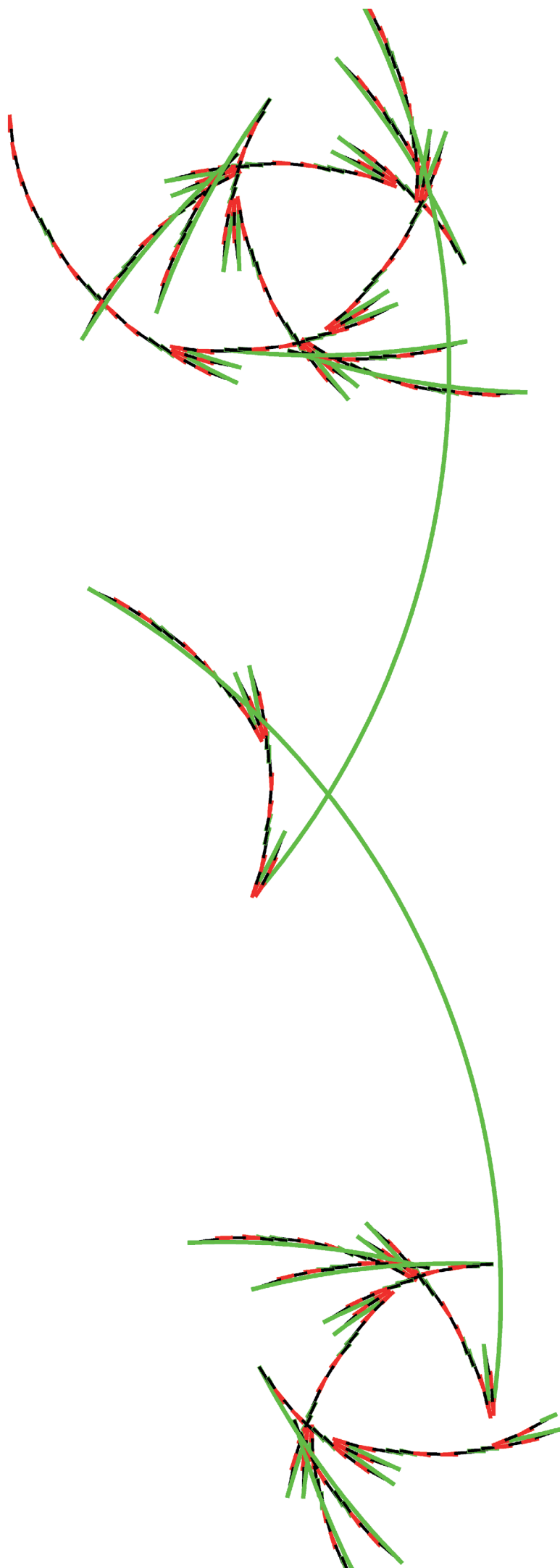
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 1000.

PARÁMETROS: 120 81 71 (-57)

TAPIZ: Negro.



NOMBRE: Enredadera

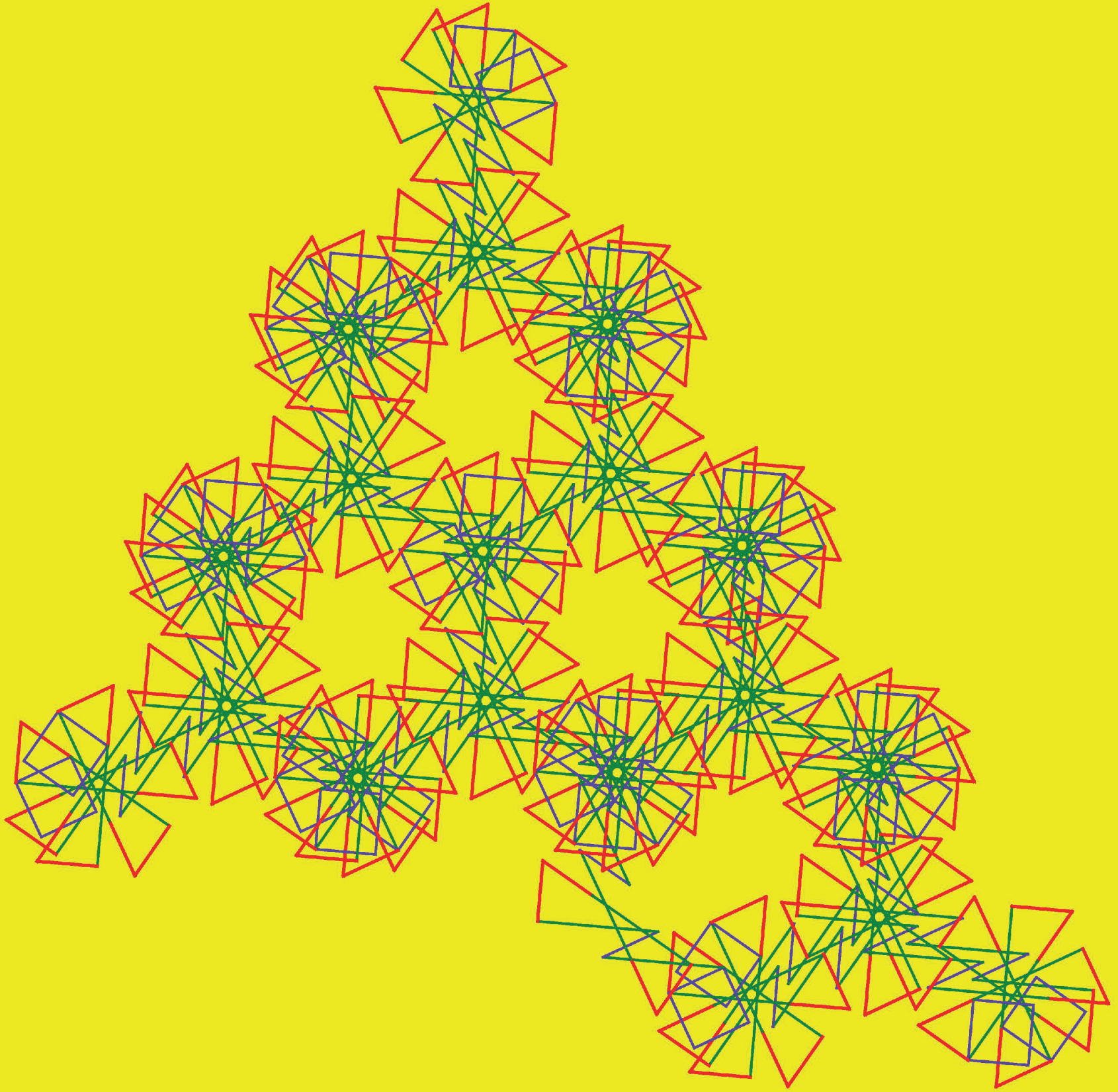
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El n -ésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho número escrito base 4 posee un par de ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0, 2 si termina en 2, 3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 1000.

PARÁMETROS: (-56) 58 6 5

TAPIZ: Blanco



NOMBRE: Repeticion

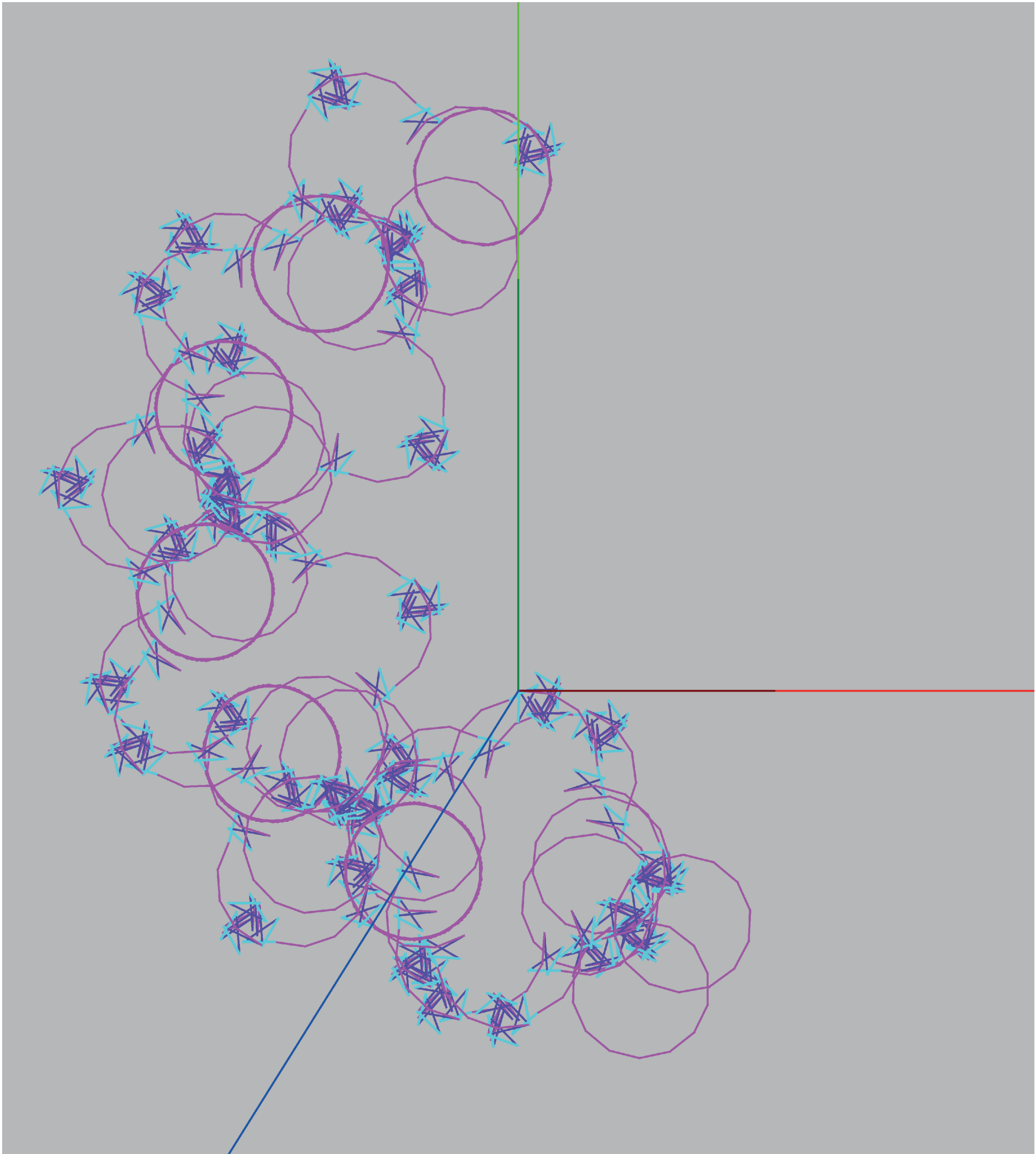
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 650

PARÁMETROS: (-180) 180 60 (-30)

TAPIZ: Amarillo



NOMBRE: Bubles

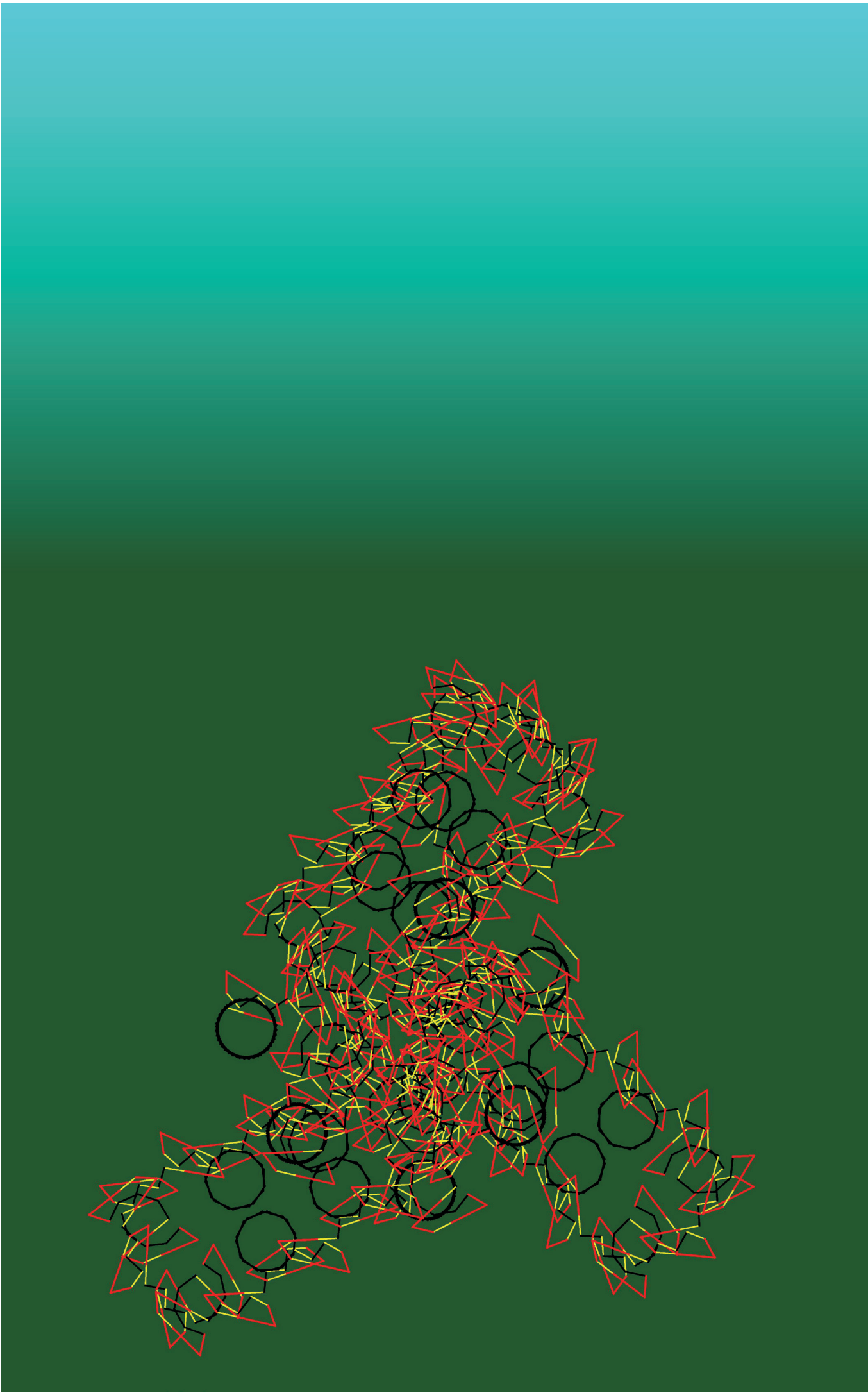
AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El n -ésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho número escrito base 4 posee un par de ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0, 2 si termina en 2, 3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 1705

PARÁMETROS: 20 (-120) 34 8

TAPIZ: Plano 3D



NOMBRE: In Fire

AUTOR: Darío Arciniegas Vega

SUCESIÓN: El enésimo término de la sucesión se determina revisando si dicho numero escrito base 4 posee un par ceros, par dos o la combinación 0-2 seguida, en caso de que suceda se le asigna a este término el 0, en caso contrario y dependiendo de la terminación del número se asigna 1 si termina en 0,2 si termina en 2,3 si no sucede ninguna de las anteriores opciones

NÚMERO DE TÉRMINOS: 1500

PARÁMETROS: 184 96 (-123) 278

TAPIZ: Sky