

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Bruch*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Bruchstrich*

*Tipp: Taucht in Rechnungen auf.*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

15

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Irrational* ↔

*Tipp: Es geht um Zahlen.*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der stumpfe Winkel*

*Verboten: groß, breit, dick*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Der Würfel*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

15

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die negative Zahl*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen,...

*...denke dir eine geometrische Figur aus und flüstere uns ihren Namen ins Ohr. Deine Mannschaft muss die Figur erraten und stellt dir dazu Fragen, die du nur mit ja oder nein beantworten darfst.*

*Beispiele: Herz, Dreieck, Kugel, ...*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Rechtwinklig*

*Verboten: Viereck, Quadrat*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Der Kehrwert*



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Das Runden*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Kreis*

*Verboten: rund, Quadrat, Radius*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Kreis*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Quader*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

10/14

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Durchschnitt*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Kehrwert*

*Verboten: oben, unten, über, unter*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Der Maßstab*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Winkel*

*Verboten: klein, groß, Ecke*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

06

Um diese Karte zu gewinnen,...

*...denke dir eine Zahl aus und flüstere uns ihren Namen ins Ohr. Deine Mannschaft muss die Zahl erraten und stellt dir dazu Fragen, die du nur mit ja oder nein beantworten darfst.*

*Tipp: Es könnte helfen, nach Teilbarkeit zu fragen.*



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

Das Kürzen

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

05

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

Die Primzahl ↔

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

Das Volumen

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

Das Runden

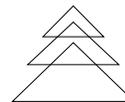
MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

Tannenbaum aus 5 Dreiecken

Beispiel:



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

Das Produkt

Tipp: Es geht um Rechenoperationen.

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

Das Prisma

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

Der Quotient ↔

Verboten: teilen, malnehmen, rechnen

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

10

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

Das Doppelte



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Der Bruch*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

10

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Hälfte*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Differenz*

*Tipp: Es geht um Rechenoperationen.*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Periodisch*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Grad*

*Verboten: Temperatur, dick, dünn*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Quersumme ↔*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Die Quersumme ↔*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Die Differenz*

*Verboten: plus, minus, rechnen*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Das Kürzen*





GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA





MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Grad*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Das gleichschenklige Dreieck*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der spitze Winkel*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Das Geodreieck*

*Verboten: Viereck, Vieleck, Länge*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Das Dreieck*

*Verboten: 4, 5, 6, Punkt, Seite*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Bruch*

*Verboten: halb, Strich, Kommazahl*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Würfel*

*Verboten: gleiche Seitenlänge, Quadrat, Quader*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Division*



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Addition*

*Tipp: Du darfst die gegnerische Mannschaft zur Hilfe nehmen.*





GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der rechte Winkel*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der gestreckte Winkel*

*Verboten: Grad, Winkel*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Gerade*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

10

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Römische Zahlen*

*Verboten: Römer, V, X*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

15

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Zahl 2*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Die Zehnerpotenz ↔*

*Verboten: Hochzahl, Faktor, Zehn*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Würfel*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen,...

*...erklärt wie man mit einem Zirkel Längen messen kann.*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Das Dreieck*



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Betrag*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Betrag*

Verboten: positiv, negativ, minus

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Potenz* ↔

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Exponent*

Verboten: Potenz ↔, Basis, Hochzahl

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

11

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Die Basis*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Das Maximum*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Das Minimum*

Verboten: Maximum, kleinste Zahl

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Teilen*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Teilen*



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der größte gemeinsame Teiler (ggT) ↔*

Verboten: kgV (kleinstes gemeinsames Vielfaches ↔), teilen

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Das kleinste gemeinsame Vielfache (kgV) ↔*

Verboten: ggT (größter gemeinsamer Teiler ↔), multiplizieren

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

16

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Nicht teilbar*

Verboten: teilen, dividieren, Rest

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Der Mittelwert*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Das Maximum*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Der Mittelwert*

Verboten: Durchschnitt, addieren, teilen

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Das Minimum*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Das Minimum*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

15

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Die natürlichen Zahlen*

Verboten: ganze Zahlen, rationale Zahlen, 1,2,3,...



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

15

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

Die ganzen Zahlen

Verboten: natürliche Zahlen, rationale Zahlen, negativ

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

15

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

Die Zahlengerade

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

Milli

Verboten: Tausend, Maßeinheit

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

Centi

Verboten: Hundert, Maßeinheit

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

Dezi

Verboten: Zehn, Maßeinheit

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

12

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

Kilo

Verboten: Gramm, Maßeinheit

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

Säulendiagramm

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

Kreisdiagramm

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

Balkendiagramm



GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA



MACH DICH VERSTÄNDLICH!

14

Um diese Karte zu gewinnen, zeichne diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche und keine Gesten (erklärende Bewegungen) machen.

*Streifendiagramm*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Abbrechende Dezimalzahl*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Erweitern*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

07

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Kürzen*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

$\pi \leftrightarrow$

*Verboten: Zahl, irrational  $\leftrightarrow$ , Kreis*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Parallel*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Achsensymmetrisch*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Punktsymmetrisch*

MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, stelle diesen Begriff pantomimisch dar. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst dabei keine Geräusche machen.

*Koordinatensystem  $\leftrightarrow$*



**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**

**GANITA**





## MACH DICH VERSTÄNDLICH!

03

Um diese Karte zu gewinnen, erkläre diesen Begriff. Deine Mannschaft muss den Begriff erraten. Du darfst weder das Wort selbst, Teile davon, noch die verbotenen Wörter verwenden.

*Koordinatensystem* ↔

---

*Verboten: zeichnen, Punkte, Achsen*





GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

GANITA

