

FLY FASTER? FLY SHORTER!

Provate di persona a capire quali sono pregi e difetti di alcune mappe con questo gioco.

Il gioco consiste nel raggiungere alcuni checkpoint cercando di farlo nel minor tempo possibile (potete anche sfidare un amico!).

Non potete accelerare né decelerare: il vostro aereo viaggia a velocità costante. Potete, però, cambiare direzione, virando a destra o sinistra. Questo fatto è anche quello che dà il nome al gioco: per completare il percorso nel minor tempo possibile dovrete volare seguendo i percorsi più corti che uniscono i vari checkpoint, dei cammini che i matematici chiamano geodetiche.



La forma di una geodetica su una mappa equirettangolare.

Se non curvate, il vostro aereo si muoverà seguendo una geodetica. Se ci pensate le rotte ideali degli aerei seguirebbero proprio una geodetica perché permette di risparmiare tempo e carburante!

La particolarità del gioco è che non vedrete il vostro aereo muoversi su un mappamondo, ma su una cartina. Il vostro aereo avrà un comportamento insolito: sembrerà accelerare e decelerare all'improvviso, cambierà forma, muterà di dimensione... non ci crederete quando lo vedrete! Ma non preoccupatevi delle vostre doti da aviatore: sarà tutta colpa della distorsione della mappa! Accettate la sfida?

